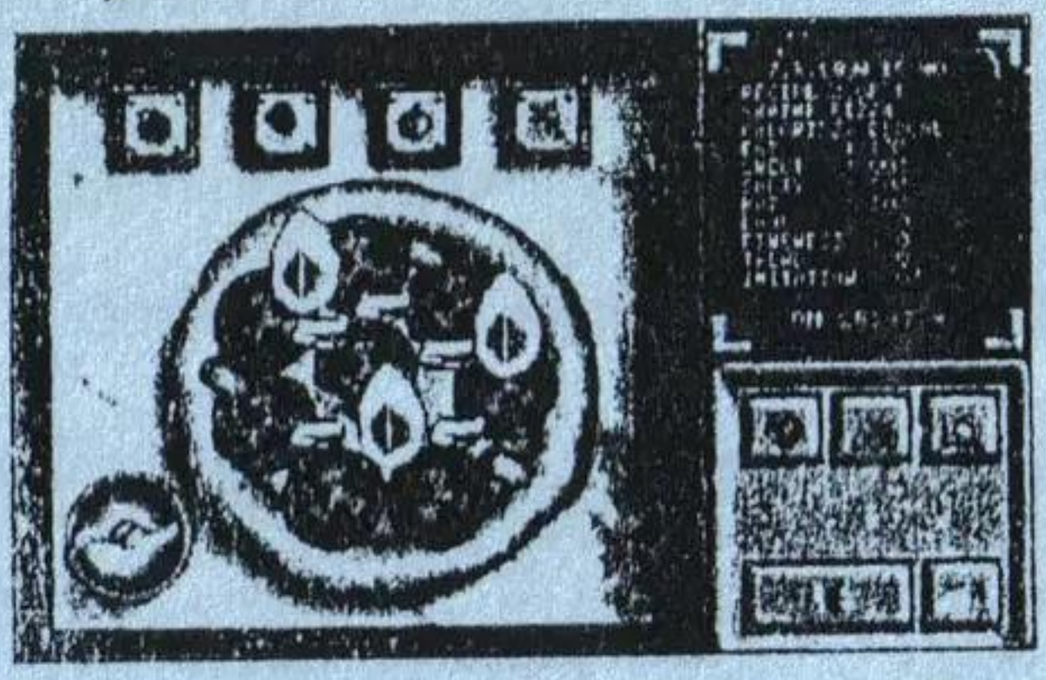
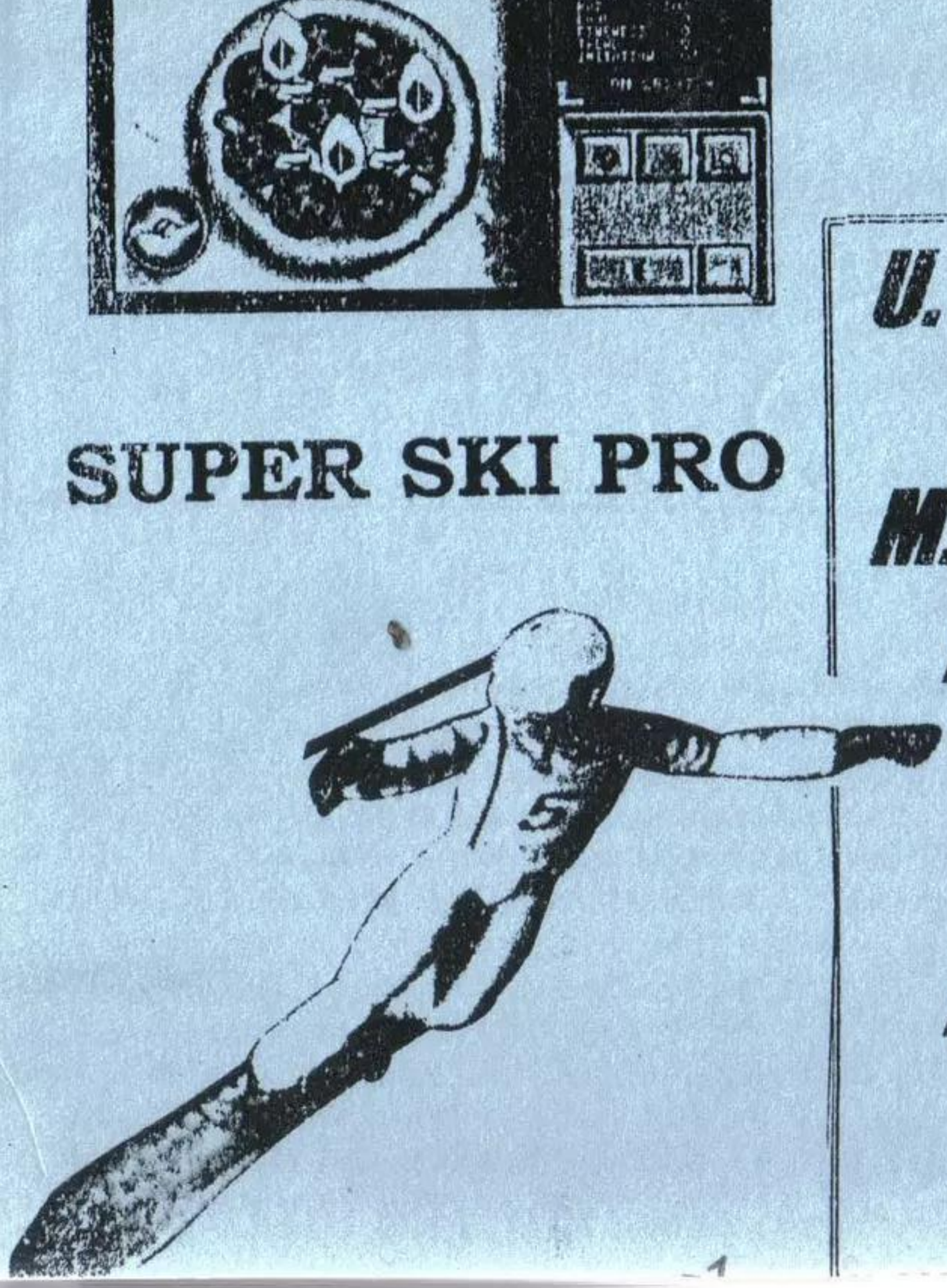
GAME-SHOW

PC'LER İÇİN.....MAYIS....#3.....30.000

PIZZA TYCOON



SUPER SKI PRO



U. BODY BLOWS
DESCENT
M. EARTHSIEGE
BC RACERS
Day of the TENTACLE
RISE of the TRIAD

KAMER BİLGİSAYAR

ŞİMDİ OYUN ZAMANI!!!

TOP 10

1- PIZZA TYCOON
2-DESCENT
3-RISE OF THE TRIAD
4-BC RACERS
5-SUPER STREET FIGHTER
6-TRANSPORT TYCOON
7-BODY BLOWS ULT.
8-HORDE
9-EARTH SIEGE
10-MORTAL KOMBAT 2

ADRES: KÖYİÇİ CAD. ŞAİR
LEYLA SOK. MUTLU HAN
NO:16/14 BEŞİKTAŞ 80690
TEL:(0-212) 227 43 16 FAX/MODEM: 259 07 91

GAME-SHOW CULARA "RAPOR"

İşte 3 ay geçti ve biz 3. sayı ile karşınızdayız. Her ay yaptığımız gibi yine size yaptıklarımız ve yapacaklarımız hakkında bir rapor verelim istedik. Bildiğiniz gibi geçen sayılarımızda bu derginin sizlerin desteği ile bir yere geleceğinden bahsetmiş ve ilgilenenlerin ise bizi aramalarını ve yardımcı olmalarını istemiştik. Bu yazımızdan sonra sağolsunlar birkaç duyarlı arkadaşımız bizi aradı. Bunların birkaçı şimdiden ailemize üye olmaya aday kişiler. Bunlardan Sezer Yiğit'e, çalışmalarını büyük bir hızla sürdüren kardeşi Atamer'e, Sezer'in arkadaşı olan ve benim (Timur) büyük bir ihmalkarlıkla adını ve telefonunu kaybettiğim arkadaşımız'a, bizleri birkaç kez arayıp randevu verdiği halde gelmeyen Oğuz'a ve bizi arayıp Theme Park'la ilgili cheatin nasıl yapıldığını soran ve bizim vakitsizlikten hala cevap veremediğimiz Eren'e teşekkür eder ve ilgilerinin devamını dileriz.

Şimdi gelelim satışlara. Her ne kadar bu işi kar için yapmasakta masrafları karşılamak için satış yapmamız şart. Takdir edersiniz ki ilerlememiz için sizin bu dergiyi resmen almanız lazım! İlk sayıyı 140 adet bastırmıştık ve büyük bir başarıyla 114 adetini sattık. 2. sayımızı 515 adet bastırdık ve 400'e yakın bir satış bekliyoruz. Tabii ki sizin desteğinizle. ***GÖRÜŞMEK ÜZERE.***

PIZZA TYCOON

YAYINLAYAN:.....MICROPROSE
Min. PC:.....386 SX
Min. HAFIZA:.....4 Mb
Min. GRAFİK:.....VGA
TÜRÜ:.....İŞ STRATEJİSİ
DİSKET SAYISI:.....2 HD
10 üzerinden PUAN:.7.8

GAME-SHOW'un gelecek dediği ve gelmediği oyun var mı? Allah aşkına söyleyin? Tabii ki yok!!
En sonunda PIZZA TYCOON da geldi. Türkiye aslında çok şanslı bir ülke, Avrupa-da çıkan her oyun en geç 10-15 gün içinde ülkemize geliyor. Bize de bu oyunları alıp oynamak kalıyor tabii ki.

Yarış simülasyonlarından tanıdığımız MICROPROSE şirketi bu ay iş startejisi türündeki seri oyunlardan sonuncusu olan bu oyunla evlerimize konuk oluyor. Tycoon lafı İngilizce'de çok güçlü ve zengin iş adamı anlamına geliyor, buradan da anlaşılacağı gibi bu oyunda amaç pizza tycoon olmak. Transport tycoon'dan sonra şimdi de pizzacılık. Hadi kolay gelsin!! Ben lafı uzatmadan hemen oyunun açıklamasına geçmek istiyorum çünkü açıklaması biraz uzun sürecek gibi geliyor bana. Geçen ay Theme-Park'ın açıklaması 5 sayfa sürmüştü ve derginin maaliyetinin yarısı bu oyuna gitmişti. Tabii ki ceza olarak da bu harcama benim aylığımdan kesildi. Ama ne yapayım, sizlere feda olsun herşeyim.!!!

Pizza Tycoon'u yüklediğinizde karşınıza bir menü çıkıyor. Menünün seçenekleri şöyle. OLD GAME...NEW GAME...HIGH SCORES... OPTIONS. Bunların ne işe yaradıklarını herhalde hepiniz biliyorsunuzdur. NEW GAME seçeneğini seçtikten sonra karşımıza 3 adet seçenek daha geliyor. Bunlar 1-FREE MODE 2-MISSION MODE 3-QUICK START.
Bunları bir bir açıklayalım.

FREE MODE: Dediğim gibi pizza tycoon biraz komplike bir oyun. Fakat sakın korkmayın çünkü sabrederseniz oyunun stiline alışacaksınız. Eğer FREE MODE seçeneğini seçerseniz bilgisayar size bedava bir dükkan vermez. Dükkan alma ve içini dekore etme işi tamamen size düşer. Aslında dükkan alıp, içini dekore etmek zevkli gibi görünse de QUICK START seçeneği daha karlı gibi görünüyor.

MISSION MODE: Oyun sırasında yapmanız gereken şeyleri yazan bir takvim veriliyor size ve bu takvimdeki tarihleri geçmeden o görevleri tamamlamanız isteniyor. Yeni başlayanlar için hiç de ideal bir seçenek değil.

QUICK START: İşte en ideal kısım. Oyuna başladığınız zaman size bir dükkan veriliyor hem de içi döşenmiş bir dükkan, böylece bayağı bir para kar ediyorsunuz. Fakat dükkan tabii ki kira.
Quick start'ı seçtikten sonra karşımıza EASY MEDIUM diye 2 soru geliyor. Oyunun zorluk derecesine göre birini seçin. Bunu da seçtikten sonra sıra canlandıracağımız karaktere geldi. Sol tarafta seçenekler var. Seçeceğimiz adamın özelliklerinin iyi olması gerekir. Yaşı genç, popularitesi iyi, sağlığı iyi. Bunun gibi şeyler. Benim favorim Mathias Coltrain. Tabii ki bu adamı seçtikten sonra ismini (mouse'un sol tuşu ile tıklayarak) silerek kendi ismimi yazıyorum. Sağ tarafta ise sarı ile yanan pizzacı benim . Başkalarını da seçerseniz onları da yönetmek istiyorsunuz demektir. Bu da zor bir iş, hiç gerek yok. Adamımızı da seçtikten sonra START dedik ve karşımıza bir harita çıktı. Bu harita ileride her birine birçok pizzacı açacağımız ülkeleri gösteriyor. Birini seçin. Şimdilik bir tanesi ile uğraşacağız. Ben NEWYORK'u seçtim. Hem büyük hem de bayağı dükkan var.

Şimdi önümüzde bir harita var ve haritanın üzerinde şu yazılar var. ***PLAYER-RANGE-LOCATION-PROPERTIES.*** Buradan gitmek istediğiniz özel yerleri seçiyorsunuz. Mouse'unuzun sol tuşu ile tıklarsanız haritaya zoom yapabilirsiniz. Newyork'u seçtik diyelim. Haritada sarı bir yer yanıp söner. Bu yere zoom yaparsanız (muhtemelen beyaz kepenkli) dükkanınızı görürsünüz. O

sizin dükkanınız. Dükkana tıklarsanız içine girersiniz. İçine girince görüceksiniz ki dükkanın bir kısmı dekore edilmiş. Şimdi sağ mouse tuşu ile dışarı çıkın ve sağ taraftaki menu kısmının değiştiğini farkedin. Bu mentyü biraz açıklayalım.

MAP-CHARACTER-DISK OPT.-ADVERTISEMENT-MARKET RESEARCH-NEWSPAPER-TERMINAL-END TURN.

1-MAP: Oyunun başındaki haritaya geri döner.***2-CHARACTER:*** Karakter menüsünün alt menüleri ise şöyle: 2a-CHARACTER VALUES: seçtiğiniz kişinin özelliklerini verir.
2b-COMPANY: Bütün ülkelerdeki haftalık karınızı (buradaki a ince, ona göre) gösterir.
2c-POSITION: Oyun sırasındaki durumunuzu gösterir. 2 kısımda incelenmiştir. UNDERWORLD-SOCIAL. Underworld sizin mafia ile yapacağınız işler ile artar ya da azalır. Social ise işadamı olarak başarınıza göre değişir. 2d-CV: Yaptığınız önemli işleri tarihlerine göre sıralar. 2e-AWARDS: Yarışmalardan aldığınız ödülleri gösterir.
2f-TARGET CV: Eğer mission mode'u seçmişseniz yapmanız gereken işler ve tarihleri yazar. ***3-ADVERTISEMENT:*** Pizza dükkanlarını kurduktan sonra bu seçenek yardımı ile broşür, billboard, gazete ve televizyon reklamları verebilirsiniz. ***4-MARKET RESEARCH:*** Pizza dükkanınızı açtığınız yerin özellikleri sizin için çok önemlidir. Çocukların çok olduğu bir yere pizzacı açmışsanız çocukların sevdiği tür pizzalar yapmak zorundasınız. Dükkanınızın iç dizaynı da onların zevkine göre olmalı. Bir bölgede genel olarak görünen insan sınıfları şöyle: Children-Young people- Blue collar (işçiler)- White collar (personel)- Business people (iş adamları)- Senior Citizens (sosyetik adamlar).
Market reserach kısmındaki diğer seçenekler ise biraz İngilizce bilenler için anlaşılması çok kolay şeyler. Bütün hepsini burada anlatmam imkansız. ***5-NEWSPAPER:*** Günün önemli haberini verir. Arada bir bakmakta fayda var çünkü bazen favori olan ve ya milletin beğenmediği yiyeceklerin adlarını veriyor böylece siz de pizzalarınızı yaparken o yiyecekleri kullanmıyorsunuz. ***6-GLOBAL STATUS:*** Dükkanınız ile ilgili para durumunuzu ve ticari bağlantılarınızı öğrenirsiniz. ***7-TERMINAL:*** Terminal vasıtasıyla bankalara, emlakçılara, sigorta şirketlerine, otoritelere (belediye başkanı ve polis şefi), mafya çetelerine ve silah satıcılarına bağlanabilirsiniz. ***8-END TURN:*** Gün geçirmeye yarar.

Şimdi dükkanın içine girdik, buradaki menüler şöyledir.

OPEN/CLOSE- STOCK- MENU- FURNISHING- STAFF- RECIPE LIST- RESTAURANT SATUS- TERMINAL- ANIMATED STATS

Bu menülerin ne işe yaradıklarını oyunun nasıl oynandığını anlatarak açıklarsam daha iyi olacak sanırım. Beyler özür dilerim acaip tuvaletim geldi, izin verirseniz iki dakika tuvalete gidip geleyim, sizde bu arada reklamları seyredin. Sakın başka dergiye zaplamayın, bizi seyrettmeye devam edin!!!

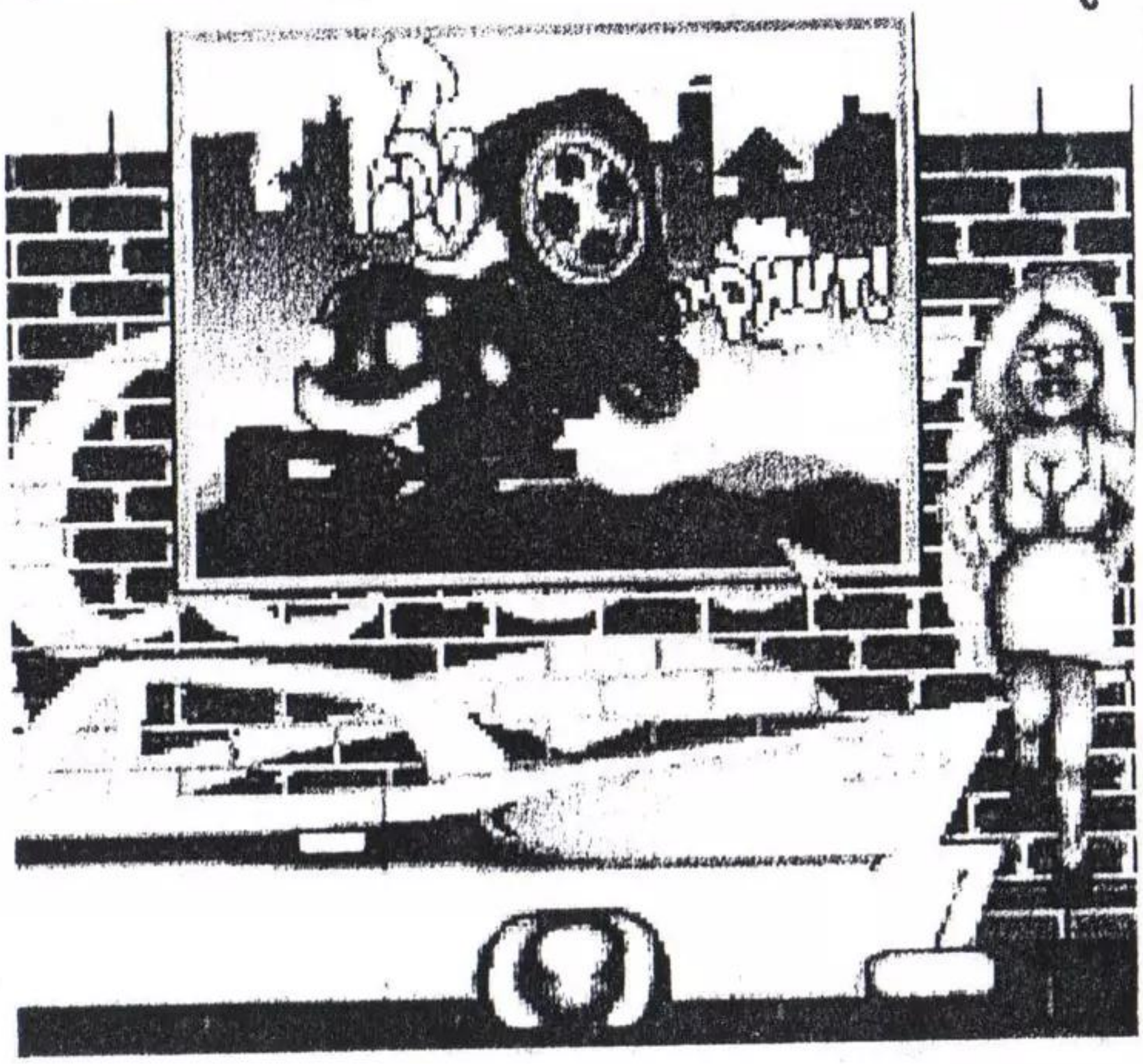
GAME-SHOW GAME INSIDE

Heh! İşte geldim. Nerede kalmıştık? Tamam şimdi hatırladım. Bu oyun aslında nasıl anlatılır bilemiyorum ama size benim oynayış stilimi anlatırsam belki birşeyler anlar ve kendi stilinizi yaratırsınız.

Quick start ile oyuna başladık ve dükkanımıza girdik. Dükkanımıza gelecek müşterilerin ne çoğunlukta olduğunu öğrendik. Yani gençler mi çoğunlukta yoksa diğerleri mi? Dükkanın içindeyken eşyalara çift tıklayarak onları yarı parasına sattık. Daha sonra FLOORING kısmına girdik ve bir kere daha basarak BUY dedik ve istediğimiz bir yerden beğendiğimiz bir yer kaplamasını aldık. Paraya ve mobilyalarla uyuma dikkat edin.
FURNISHING'e girerek FURNITURE kısmını seçtik. Bir kere daha furniture kısmına bastık ve aşağıda BUY yazısı çıktı. Buy dedik ve karşımıza 3 sayfa halinde masa ve sandelye alacağımız dükkanların ismi çıktı. Buradan beğendiğimiz masa ve sandelyeleri aldık. Ve kafamıza göre bir dizayn yaptık. Paraya dikkat tabii ki. Masaların üzerine tıklarsanız yan tarafta kaç kişilik olduğu yazar, o sayıya göre sandelye alın. Masa ve sandelyeleri aldıktan sonra furniture kısmına tekrar girerseniz orada CAPACITY yazısını görürsünüz. Bu sayı sizin dükkanınızın kapasitesini gösterir, yani bu kadar kişi alır demektir. Ama çok talep olursa bu sayı sıkışık oturmalarla biraz daha artar

şaşırmayın. Daha sonra EXTRA kısmına girerek dükkanınızı güzelleştirecek şeylerden alın. Ve en önemlisi KITCHENWARE kısmına girerek dükkan kapasitesi kadar bir fırın alın. 2 adet fırında alabilirsiniz. Dükkanın içini döşedik. Eğer döşemekte zorluk çekerseniz haritada diğer dükkanları seçip onların dükkanlarına girin ve nasıl dizayn yaptıklarına bir bakın.

2. hareket olarak dükkanınızı idare edecek CHEF (COOK) AHÇI-WAITER GARSON - MANAGER MÜDÜR gibi kişileri işe almak var. STAFF kısmına girin. Dükkanınızın kapasitesini biliyorsunuz nasıl olsa.



Bu kapasiteye uygun olarak Chef'i alın. Ahçı seçerken en önemli şey COOKING kapasitesi. Bu yüksekse iyi ahçı demektir. Daha sonra ise dükkan kapasitesine eş olarak WAITERS yani garson alın. SERVING kapasitesi burada önemlidir. Eğer dükkanın kapasitesine yetişemiyorsanız 2 ya da 3 ahçı ve ya garson almanız iyi olur. Sıra MANAGER yani müdür almakta. Müdürün MANAGEMENT özelliği burada çok önemli. Dükkanı dizayn ettik, işçileri aldık, şimdi sıra geldi müşterilere sunmamız gereken pizza çeşitlerini yapmaya. QUICK START seçeneğini seçtiğimiz için bilgisayar bize hazır yapılmış 4 adet pizza verdi fakat bu pizza sayısı çok az, onun için bizim en 10 ila 15 adet arası pizza yapmış olmalıyız. Bilgisayarın verdiği pizzaları RECIPE LIST'e basarak görebiliriz. Herhangi birini seçerek PIZZA INFO kısmından pizzanın kaça mal olduğunu ve diğer yerlerden ise içinde kaç gr hangi malzemeden kullanıldığını görebilirsiniz. Şimdi RECIPE LIST'te NEW dedik ve yeni bir pizza yapmak için BAKE komutunu seçtik. Şu anda önümüzde boş bir pizza duruyor. Pizzanın üst kısmında 4 ana başlık altında toplanmış malzemeler duruyor. Sebzeler, Etler, Meyvalar ve Peynir türü ekmalzemeler. Bunlardan kafanıza göre yerleştirin ve bir pizza yapmaya çalışın. Pizzayı yaparken arada bir sağ taraftaki PIZZA INFO kısmına bakın. Bu kısımdan insanların pizzanız hakkındaki düşünceleri ile o ana kadar kaç paralık malzeme harcadığınızı öğrenebilirsiniz. Eğer insanlar 10 ile 15 arası seviyorlarsa bu iyi demektir çünkü pizzanız daha otoriteler tarafından puanlanmamıştır. Pizzanın yapımı bitince O.K deyin ve otoritelerin puanlamasını seyredin. 5'den yukarı alamamışsanız sakın üzülmeyin, çok normal ileride bu işi öğreneceksiniz. Yazımın sonlarına doğru işinize bayağı yarıyacağına inandığım birkaç pizza tarifi vereceğim. Şimdi yapılacak tek şey yaptığınız pizzaları recipe list'te işaretleyip pizza info kısmına girmek. Pizza info kısmındaki TRANSFER seçeneğini seçerek maliyetin üzerine kar koyun ve satış fiyatını yazın. Bütün bu işlemleri yaptığınız diğer pizzalar içinde yapın. Şimdi dükkanınızın MENUsüne baktığınızda

işlemleri yaptığınız diğer pizzalar içinde yapın. Şimdi dükkanınızın MENUsüne baktığınızda pizzalarınızın ismi ile fiyatlarını görebilmelisiniz.

Şimdi yapılacak tek şey bu pizzalar için malzeme almak. STOCK kısmına girin.Malzemeleri almak için SHOP deyin ve dükkanların listesini görün. Burada dükkanlar ucuzdan pahalıya göre dizilmişlerdir. Orta ucuzlukta bir yerden alın, çünkü ileride belediye başkanı dükkanınızı ziyarete gelecek ve yiyecek kalitenizi kontrol edecek. Eğer beğenirse size bir yıldız vericek. İnsanlar geldikçe haliyle malzemeleriniz azalacak ve yeni malzemeler almanız gerekecek. Mesela domatesiniz biterse içinde domates olan hiç bir pizza yapılamayacak. Fakat sizin hergün gidip malzeme almanız ise imkansız, hele 15-20 dükkanınız olursa. Bunun için Manager'ınıza bu işi yaptıracaksınız. Manager'a SHOPPING IF NEEDED kısmına YES dedikten sonra SUPPLY SHORTAGE kısmına da ACT YOURSELF deyin böylece Müdür kendisi gidip alışverişi yapar ama müdürün motivasyonu düşük ise alışverişi her istendiğinde yapmaz. Mesela Manager'ın Motivasyonu 50 ise bu demektirki her 10 gün için 5 kere gider yani 1/2 oranında alışveriş yapar. 90 ile 100 arasındaki Motivasyon problem çıkarmaz. Artık dükkanımızı açtık ve (herhalde) müşteriler gelmeye başladı. Müşterilerin üzerine tıkladığımızda görüşlerini öğrenebiliriz.

Pizza dükkanlarının nasıl kurulduklarını artık öğrendik. Fakat sınırlı paramızla başka dükkanlar nasıl açabiliriz, onların içini nasıl döşeyebiliriz? Nasıl mı? Kolay! Tabii ki kötü yollardan. Fakat sakın gerçek hayatta da bu işlerin böyle olduğunu sanmayın. En güzeli çalışılarak kazanılan para, onun zevki gibi yok. Aman dikkat!!

Artık mafya ile bağlantıya geçmenin tam zamanı. Terminal vasıtasıyla OTHERS kısmına girin. 3 adet telefon numarası görürsünüz. İlk ikisi mafya çetesinin diğeri ise silah satıcısınındır. Çetelerden birini arayın ve buralarda iş aradığınızı söyleyin. Onlarda size bir adres, bir saat verirler ve o adresten alacağınız şeyi yine belli bir saatte belli bir yere götürmenizi isterler. Siz her gün 9'da kalkan bir iş adamı olduğunuz için saat gece 3'te kalkmak için saati kurmanız gerekir. Bunu yapmak için CHARACTER MENUsüne girin daha sonra POSITION kısmında adınız altında saat 9 yazar bunu oklarla kalkmak istediğiniz saate kurun. Mesela size saat 4'te BAR DOGINN'e gidip bir çanta almanız istenmişse saat 3'te kalkın ve map vasıtasıyla LOCATIONS kısmından BARları seçin ve böylece hangi bölgedeki bara gitmek istiyorsanız orayı arayıp bulun. Mafyanın verdiği işleri yaptığınız zaman UNDERWORLD'deki kariyeriniz artar.

Mafya ile yaptığınız işlerde risk faktörü vardır. %20'nin üstündeki risklerde dikkatli olmanızı isterim. Yakalanma tehlikesi fazladır. Eğer yakalanırsanız para cezasına çarpılırsınız, eğer para cezasını kabul etmezseniz hapis yatarsınız ki bu da yeraltı dünyasındaki kariyerinizin düşmesine yol açar. Bunu engellemek için 2 yol vardır. Birincisi polis şefine gidip "bu cüzdanı siz mi düşürdünüz ?" diye sormak veya polis teşkilatına para yardımı yapmak. Bunlardan başka bir seçeneği seçmeyin, aksi taktirde polise rüşvet teklif etmekten ceza yersiniz. İkinci yol ise her görevden önce oyunu SAVE etmek. Bu bayağı emin bir yol.

Takdir edersiniz ki bu oyunda para çok önemli. Şimdi size milyonlar kazanmanın yolunu açıklayacağım. İlk önce bankalar kısmına girin ve en alttaki bankayı seçin (en çok borcu veren banka), ve borç para alın. Daha sonra silah satıcısına girin ve en alttaki seçeneği seçin. "Do you have icecream?" Burada icecream uyuşturucu anlamındadır. Lemon yani limonlu dondurmanın fiyatını öğrenin. Bu fiyatı aklınızda tutun, bundan sonra MAP vasıtasıyla başka ülkelere gidin ve oradaki silah satıcıları ile konuşarak onlardan limonlu dondurmanın fiyatını öğrenin. Eğer fiyatlar arasında yarı yarıya fiyat farkı varsa ucuz olandan alın ve pahalı olana satın. Satma işini ise silah satıcısı ile konuşurken en alttan bir üstteki konuşma seçeneğini seçerek yapın. "Interested in some brand new goods?". Artık bu mantıkla hareket edip bayağı para kazanırsınız sanırım. Silah

satıcılarından yapabileceğiniz başka bir şey ise "I want some joke articles" diyerek bazı şakalar alabilirsiniz. Bu şakaları da gittiğiniz pizzacılara sabotajda kullanabilirsiniz.

Genel olarak Pizza Tycoon hakkında söyleyeceklerim bu kadar bundan sonra size bir kaç önerim olacak ondan sonra ise bir kaç pizza tarifi ve pizza tycoon bitti.

ÖNERİLER:

***Bir restoranı açtıktan sonra müşterilerinizin size gelmesi için en az 3 pizza tarifi yapmalısınız.
***Malzemeleri aldığınız yerin isminin altında o ana kadar kaç paralık alışveriş yaptığınızı gösteren rakam durur. Devamlı aynı yerden alırsanız malzemelerinizin alış fiyatları gittikçe düşer. Fakat alışverişi keserseniz de fiyatlar yükselir.
***Malzemeler stokta fazla kalırlarsa bozulurlar. Malzemelerinizin kalite numarası yüksek olmalı. 5'in altındaki mallar çürümüş demektir. Yazın daha hızlı bozulurlar.
***Manager'ınıza nereden aldığını göstermezseniz hep ucuz yerden almaya başlar.
***Fiyatları manager'a bırakırsanız kendi kafasına göre fiyat ayarlaması yapar ve bu hiç de istenen bir durum değildir.
***Silah almak istiyorsanız, bu konuda fazla kararlı ve açık olmanızı istemem.
***İnsanlar uzanamadıkları masalarda yemek yiyemezler. Masalara uzak konan sandelyelere de oturamazlar.
***Restoranlar arasında TAB tuşu ile hareket edebilirsiniz.
***Devamlı 9'dan önce kalkarsanız sağlığınız azalır.
***255 parçadan fazla dondurma taşıyamazsınız.
***İşçileriniz hastalanabilir, bunu sakın unutmayın. Onlar da insan, onlar da sever.
***Mafya ile ilişkiler sonucu seviyeniz şu şekilde yükselir.

AS GOOD AS DEAD-LOSER-AMATEUR-GAMBLER-PICPOCKET-THUG GANGSTER- RACKETEER- PROFESSIONAL- KILLER- BOSS- MAFIA BIG VEEEEE GODFATHER.

PİZZA TARİFLERİ

PİZZA MİX

CHILDREN: 100	WHITE COLLAR: 84
YOUNG PEOPLE: 56	BUSINESS PEOPLE: 100
BLUE COLLAR: 60	SENIORS: 36

Domatesi alın ve hiç ufaltmadan pizzanın üzerini kaplayın. (Ufaltma işi ekranın sol alt tarafında duran rende işlevi gören alet ile yapılır.) (360 gr). Parmesan peynirini 2 kere rendeleyip pizzaya serin (100 gr). Daha sonra Mincemeat'i hiç ufaltmadan artı şeklinde pizzanın ortasına koyun (280 gr). Parsley'i alın, bir kere ufaltın ve pizzanın etrafına koyun (12 gr). Chillies'i alın ve bir kere ufaltıp pizzanın etrafına dizin (25 gr). Daha sonra mushrooms'u alın ve 2 kere ufaltın ve yine güzelce dizin (80 gr). Bütün bu dizilişleri estetik bir biçimde yapmaya çalışın. En son olarakta 1 dilim pineapple'ı pizzanın ortasına koyun.

PİZZA HIT

CHILDREN: 96	WHITE COLLAR: 80
YOUNG PEOPLE: 60	BUSINESS PEOPLE: 100
BLUE COLLAR: 64	SENIORS: 40

Domatesleri dizin (300 gr). Üzerine parmesanı 2 kere ufaltıp yayın (90). Mushrooms'u 1 kere ufaltıp güzelce yayın (80). Ortaya mincemeat koyun (200 gr) Chillies'i alıp 1 kere ufaltın ve dizin (45 gr). Onions'u alıp 1 kere ufaltıp dizin (20 gr). Ortaya 1 dilim yumurta (60 gr) ve bir parça da zeytin, üzerine tabii ki (5 gr).

PİZZA SHIT

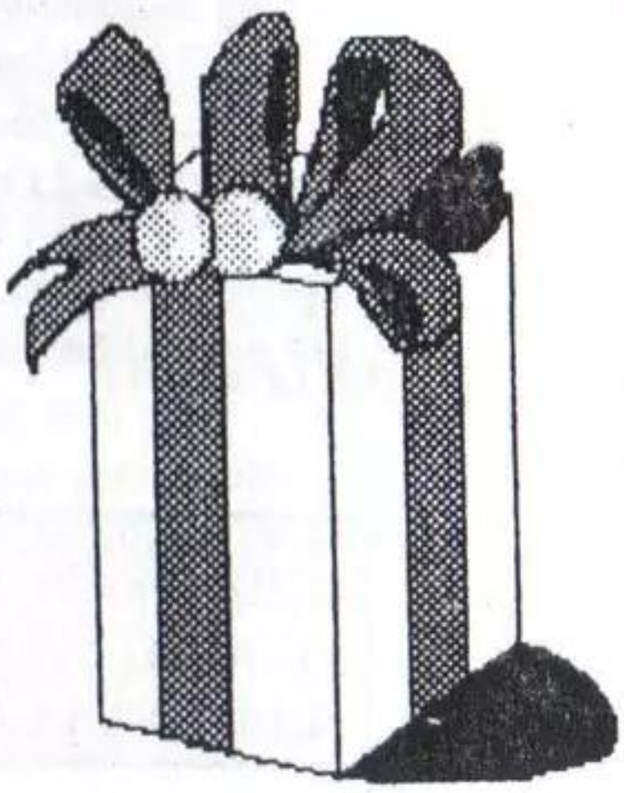
CHILDREN: 80	WHITE COLLAR:80
YOUNG PEOPLE: 76	BUSINESS: 84
BLUE COLLAR: 64	SENIOR: 56

Pizzanın ortasına kemikleri birbirine değecek şekilde 2 parça tavuk butunu koyun (300 gr). Butların üst tarafını mozerella peynirini 2 kere çekerek kaplayın. (80 gr). Daha sonra cauliflower'ı alıp hiç ufaltmadan mozerallanın üstüne döşeyin (360 gr). Üzerine mushrooms'u 1 kere ufaltıp yayın (150 gr). En alta yarım daire biçiminde cherryleri dizin (160 gr). Cherrylerin hemen üstüne 4 gr sage ve 8 gr oregano alıp güzelce koyun. Son olarakta 7 adet tam muzu pizzanın üzerine yerleştirin (700 gr).

Pizza tycoon'dan ve benden bu kadar, yeni startejilerde görüşmek dileğiyle.

TİMUR

Şimdi Kazanın!!!



Birer kişiye.....PİZZA TYCOON - XCOM (DEMO)
Birer kişiye.....OPEN V. GOLF (DEMO) - P. PINBALL DELUXE

Bu muhteşem oyunları ve demoları kazanmak istemez misiniz? İstersiniz, istersiniiiz. Yapmanız gereken tek şey soruları cevaplamak ve isim, adres ile birlikte acele bize göndermek. Noter ve milli piyango yetkilileri gözlerini kapatarak yapacakları çekilişte birer kişi bu oyunları kazanacak.

pizza tycoon ve xcom (demo) için

SORU 1: DOOM 1'de olmayan ve DOOM 2'de olan silahın adını yazın.

pyscho pinball deluxe (henüz Türkiye'de çıkmadı) ve open v. golf (demo) için

SORU 2: Lucas Arts fimasının CD-ROM olarak en son çıkarttığı 2 oyunun adları nedir?

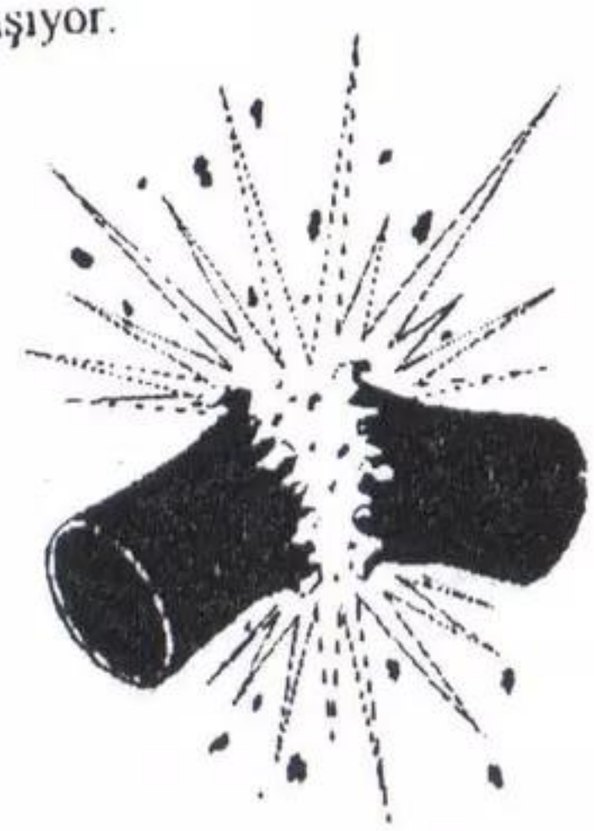
NİŞANTAŞI, BİR DAHA Kİ SEFERE DAHA İYİ OLACAK UMARIZ,Dİ'Mİ?

RISE OF THE TRIADS

YAYINLAYAN:	APOGEE
Min. PC:	386 DX/40
Min. HAFIZA:	4 Mb. RAM
Min. GRAFİK:	VGA
TÜRÜ:	DOOM
DİSKET SAYISI:	5 HD
10 üzerinden PUAN:	7.1

GAME SHOW okuyucularına bu ay ikinci bir DOOM türü oyunu açıklamaya karar verdik. Bu türden o kadar çok oyun yapılıyorki biz de ne yapacağımızı şaşırdık ve bu sayımızda RISE OF THE TRIAD'ı da açıklamayı uygun gördük. Çünkü bu oyun piyasaya en son çıkan Doom türü oyunlardan biri. İnce düşünülmüş ayrıntıları ile iyi bir Doom türü olmaya aday bir oyun.

Ama asla yepyeni bir kapı değil. Zaten böyle bir endişesi de yok. Hard diskiniz de yaklaşık 23.5 Mb yer tutacak olan bu oyunu 4Mb Ram ile çalıştırmak için hiç bir memory programı (emm386, qemm gibi) kullanmamanız gerekiyor. Artık yeni oyunların hemen hepsinde olduğu gibi R.T. (Rise of the Triad ismini bundan sonra kısaltarak kullanmak istiyorum) da joystick ve mouse'un yanında space player, cyberman, gravis game pad gibi yeni kontrol desteğine sahip. Oyun Raptor, Wolfenstein 3D, Blake Stone 3D ve Alien Carnage'dan tanıdığımız Apogee firmasının imzasını taşıyor.

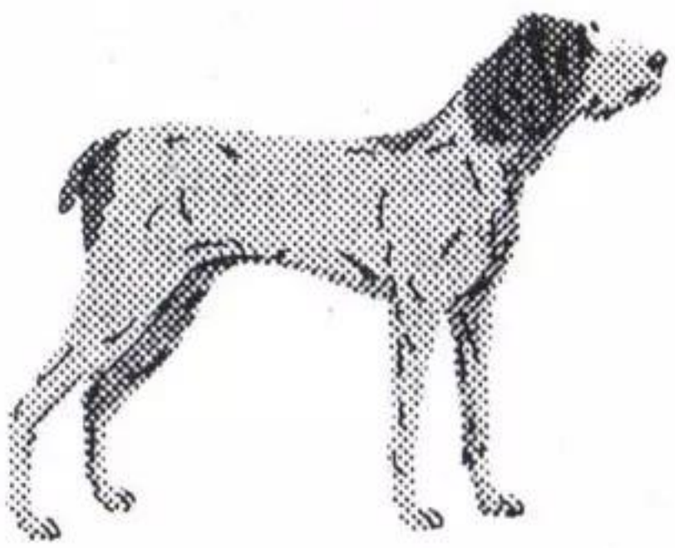


Oyun San Nicolas adasında başlıyor. İki kadın ve üç erkekten oluşan takımımız adadan kurtulmak için odalarla ve düşman askerleri ile dolu olan düşman merkezine girmek zorundalar. Biz de o beş kişiden birini seçerek kahramanımızı bu büyük karmaşadan kurtarmaya aday oluyoruz. Hemen menülere geçiyorum: işte esas menümüz: NEW GAME: Kişinizi ve zorluk derecenizi seçerek yeni oyuna başlama. COMM-BAT GAME: Oyunu seri bağlantı ya da modem ile 11 kişiye kadar onayabilirsiniz. RESTORE GAME: Eski oyununuzu yükleme. SAVE GAME: Oyunu kaydetme. OPTIONS: Oyunun kontrolleri. Burda da karşınıza başka bir menü çıkacaktır: Controls: Oyununuzu mouse, joystick, Gamepad, Spaceball ya da Cyberman ile oynayabilirsiniz. Bu menünün içindeki Customize Controls seçeneği ile keyboard, jostick ve mouse kontrollerini burdan değiştirebilir, istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz. User Options: Burda da karşınıza bir menü açılacaktır: ***AUTO DETAIL ADJUST:*** Oyunu oynarken yavaşlamaları önlemek için bire bir olan ayrıntı ayarlarını otomatik yapma seçeneği.***LIGHT DIMINISHING:*** Bunu kapadığınızda uzaktaki yerler de aynı parlaklıkta gözükür. Derinlik hissi kaybolur. ***BOBBİN:*** Bu ne ya? ***FLOOR AND CEİLİNG:*** Duvarların ve yerin ayrıntılarını kapatır. Oyununuz yavaş çalışıyorsa bunu kapatmayı bir denemelisiniz. ***DOUBLE CLİCK SPEED:*** Mouse'unuzun çift tıklama hız ayarı. ***MENU FLIP SPEED:*** Oyun menülerinin dönme hız ayarı. ***DETAIL LEVELS:*** Oyunu hangi ayrıntı düzeyinde oynayacağınızı

ayarlama. Yavaş makinalar ile çalışırken gerekebilir. ***VIOLENCE LEVELS:*** Oyununuzun ne kadar kanlı olacağını ayarlayabilir ve hatta bir Password ile küçük kardeşinizden sakınabilirsiniz. ***SCREEN SIZE:*** Oyun ekranının büyüklüğü. En büyükte iken ekranda hiç bir şey yazmıyor. Tekrar Options menüsündeyiz: Music Volume: Müziğin sesi. Sound Fx Volume: Efektlerin sesi. Şimdi de esas menümüze geri geliyoruz: ORDERING INFO: Oyunun orjinalini almak istiyorsanız..!!!!!!! VIEW SCORES: Yüksek skorları görün. BACK TO DEMO: Oyunun en başını tekrar seyredin. QUIT: Oyunu terk edin. Oyundan çıkarken ses efektleri ile değişik benzetmeler yapmışlar.

Menülerimiz bu kadar. Oyunu başlatırken DOS'tan komut satırına '' rott -slowdeath '' yazarsanız kendinizin öldüğü sahneyi ayrıntılı görebilir, '' root -nowait '' yazarsanız baştaki yazıları geçerek esas menü ile karşılaşabilir, '' rott -now '' yazarak da ilk leveldan oynamaya başlayabilirsiniz.

Evet artık oyunumuzu oynayabiliriz. R.T.'de de Heretic'de olduğu gibi uçmak mümkün. Ayrıca kafanızı kaldırarak ve ya eğerek çevrenize daha dikkatli bakabilirsiniz. Bunları Insert,Delete,Home,End,Page Up,Page Down tuş takımı ile yapabiliyorsunuz. Uçma özelliği gibi sizi daha başka durumlara sokacak özellikler de mevcut. Bunlar elastikiyet, tanrı, köpek, full health durumları. Yolda bulacağınız bu özellikleri aldığınızda bir süre değişim yaşıyorsunuz. Gerçekten de yanlış yazmadık mesela köpek oluyorsunuz. Tanrı olma durumunda ise hiç kimse size zarar veremeyeceği gibi inanılmaz bir ateş gücü ile çevrenizdeki herkesi küle çevirebiliyorsunuz. Elastikiyet kazanırsanız ister istemez zıplayıp hoplayabilirsiniz. Köpek olmanın o kadar kötü bir şey olmadığını hemen eklemeliyim çünkü siz köpekken vurulmuyor ama ısırarak düşmanlarınızı öldürebiliyorsunuz. Full health tam güce kavuşmak anlamındadır. Ayrıca size ekstra hak kazandıracak hakkı da bulabilirsiniz. R.T. oyununda başlangıçta 3 hakkınız var. Ama bunu artırmanız mümkün. Çevrenizde göreceğiniz yuvarlak para gibi olan cisimleri toplayarak hakkınızı gösteren sayının yanında küçük harfle yazılmış iki basamaklı sayıyı artırmanız mümkün. Bu sayı 100 olduğunda yeni bir hakkınız oldu demektir. Bu yuvarlakların parıltılı olanları size 10 puan, renkli ve çemberli olanları da 20 puan kazandırıyor. Diyeceksiniz ki hakkın o kadar önemi var mı. Bu sorunun cevabını vermek için R.T. 'nin güzel bir uygulamasını size söyleyeyim: Yandığınız zaman o levelda kaydedilmiş son oyununuzu yüklemek isteyip istemediğinizi soruyor. Eğer iyi bir DOOM oyuncusu iseniz ve akıllı davranıp zamanında oyununuzu save ediyorsanız bu soruya evet (y tuşuna basarak) diyerek hakkınızı kaybetmeden oyununuzu SAVE ettiğiniz yerden tekrar oynayabiliyorsunuz. Aksi halde o level'a en başından ve herşeyi ile sıfırdan başlıyorsunuz.



Hemen ayrıntılara girdik galiba. R.T oyununda düşmanlarımız üniformalı askerler. İlk bölümlerde iki çeşit asker varken oyunda ilerledikçe askerlerin çeşitleri ve güçleri artıyor. Artık silah yerine taramalı hatta el bombası bile kullananları var. Siz onları yeterince vurduğunuzda eğer hemen ölmezlerse dizlerinin üstünde sizden af diliyorlar. Eğer bu durumda onları vurmazsanız yere yatıyorlar ve biraz sonra (herhalde dinlendikten sonra) ayağa kalkarak size tekrar saldırıyorlar. Yani pek insancıl olmaya gelmiyor R.T.'de, ona göre. Düşmanlarınızın başka bir numarasını daha söyleyeyim: Şimdi bu herifleri vurduğunuz zaman gerçekten güzel bir görüntü çizerek yere düşüyorlar ve ölüleri yerde kalıyor (yakınlarına gidip eğilip bakabilirsiniz). Ama bazıları da ölü numarası yapıyorlar. Siz yeni geldiğiniz bir yerde temizliğinizi yapıyorsunuz, şöyle bir turladıktan sonra geri geliyorsunuz ki arkanızdan bir adam kalkıyor ve size ateş ediyor. Hayda nerden çıktı bu adam demeyin. İyi numara yapıyorlar anlayacağınız. Çözümü ise gayet basit: Yerde yatan adamlara da bir kere ateş edin. Eğer canlılarsa ayağa kalkmak durumunda kalıyorlar. Bundan emin olabilirsiniz. Merhamet etmeyin. Çünkü zaten elinizde 4 silah bulundurabiliyorsunuz ama bunlardan ilk üçü; tek tabanca, iki tabanca (iki elinizi de ekranda görüyorsunuz) ve taramalı (MP40) silahlarımızın cephane sorunu yok. Sonuncusu ise yerden

aldığınız ağır silahlardan birisi oluyor. Mesela alev makinası (ilerki levellarda), bazuka, roket atar gibi silahlar. Bunlardan Drunk missile enfes. Çünkü bir kaç yöne doğru birden roketler fırlatıyor ve çevreyi iyi temizliyor doğrusu. Bu silahları kullanırken eğer missile kameranız (bu sayımızdaki CHEATS bölümünde R.T. 'nin tüm cheatlerini ve açıklamalarını bulabilirsiniz) açıksa roketi bir yere çarpana kadar arkadan seyredebiliyorsunuz ve bu da oldukça eğlenceli oluyor.

R.T. birinci episode'da 7, ikinci episode'da 8, üçüncü episode'da 8, son episode'da da 12 level olmak üzere toplam 30 leveldan oluşuyor. Her level'ın sonunda yok edilmesi gereken oldukça güçlü yüksek rütbeli bir asker bulunuyor. R.T.'nin her bölümü oldukça büyük. Bu yüzden oyunu haritanızı sık sık kullanarak devam ettirmelisiniz. Ve harita modundayken de 0 tuşunun sağındaki iki tuş ile zoom yapabiliyorsunuz. Haritada zoom yaparak keşfettiğiniz ya da yaklaştığınız yerlerdeki her şeyi görebilirsiniz. Hatta düşman askerlerinin nerelerde olduğunu bile görerek önleminizi alabilirsiniz.

Oldukça büyük olan leveları sağ salim bitirebilmek için aklıma gelen bir kaç önerimi buraya not düşmek istiyorum: Haritadan iyice ve sık sık yararlanın. Oyunu oynarken akıllı davranın. Geçtiğiniz yerleri hatırlamaya çalışın. Bütün duvarlardaki girinti ve çıkıntıları zorlayın, açmaya çalışın. Bir çok levelda çıkışı bulabilmeniz için gizli kapıları bulmanız gerekiyor. Silahlar, yemekler de genellikler buralarda oluyor. Aman dikkat bazen düşman askerleri de buralarda saklanmış olabiliyorlar. Gücünüz azalınca gonglar duymaya başlıyorsunuz. Bu sesi duyar duymaz size güç kazandıracak olan yemekleri ya da altın kaptaki sağlık suyunu bulmaya çalışın. Yerlerdeki karaltılara da dikkat etmelisiniz. Bunların touchplate'lerin yani, üzerlerine basınca bir yerlerde gizli yerler açıyorlar. Zaman zaman bunları görmeyebilirsiniz. O zaman touchplate'leri haritanızdan bulmaya çalışın. Yerde küçük karaltılar şeklinde haritada görebilirsiniz. Bir de tıkandığınız zaman bir yerlerde sizin ulaşamadığınız bir switch olabilir. Ona göre. Levellar ilerledikçe bunlara ulaşmak da zorlaşıyor. Bu zorlukların ilk gözüme çarpanı şu oldu: R.T.'de AUTORUN seçeneği var. Caps Lock tuşuna basarak bunu on yapabilir yani açabilirsiniz. Bu seçenek daha hızlı hareket etmenizi sağlıyor. Bir de R.T'de yerde pembe gerilmiş bezler göreceksiniz ve üzerlerinden geçerseniz de anlayacaksınız ki bunlar sizi zıplatıyor. İşte Autorun durumunda iken bu brandalardan zıplarsanız daha uzak yerlere ulaşabilirsiniz.

R.T. oyununda her yere ateş edin. Çünkü bütün eşyalar parçalayabiliyor ve camları da kırabiliyorsunuz. Sakın bu zevklerden mahrum kalmayın ve sinirinizi R.T. oyunu ile üstünüzden her tarafı parçalayarak atın. Ve bazen de işimize yarayan eşyalara dönüşebiliyorlar. Duvarlara ateş ettiğinizde de kurşun izleri duvarda kalacak kadar ayrıntıları düşünülmüş bir oyun R.T. Işık kaynaklarına ateş ederek onların tavandan düşmesini sağlayabilir, odanın biraz kararmasına sebep olabilirsiniz. Bunlar gibi iyi düşünülmüş ayrıntılar R.T.'nin en önemli özellikleri. Bazen de gizli kapılar yerde duran ve bizim ilerlememizi sağlayan aksesuarların arkasında olabiliyorlar. Sizin bunları patlatarak arkalarındaki duvarları açmaya çalışmanız gerekmektedir. Eğer bazı şeyleri doğru yapmadan girmemeniz gereken yerlere girerseniz oradan çıkamayabilirsiniz. Mesela ben bir keresinde bir switch'i açmadan engellerin üzerinden atlayarak bir koridora girdim ama ordan çıkamadım. Allahtan oyunu hep SAVE ederek ilerlerim. Döner bıçaklardan kendinizi sakınmanızı söylemeye gerek yok ama eğer size biraz değerlerse de kendinizin kanlı parçalarını havadan uçuşurken görme zevkine de ulaşabilirsiniz.

R.T. insanın canını pek sıkmıyor çünkü levellar ilerledikçe ufak tefek değişiklikler oluyor ve monotonluğu kırıyor. Hatta episode'lar değiştiğinde düşmanlarımızın karakterleri de iyice değişiyor. Mesela yerlerde yuvarlanarak sizin ateşinizden kaçan komandolar, sizi resmen durmakızın taramak için yanıp tutuşan askerler, ve hatta daha da ilerlerde rahip giysili acaip ateşler eden insanlar ve hatta hatta son bölümlerde roketler fırlatan robotlar.

Artık yazımı tamamlama zamanı geldi. Rise Of The Triad'dan öyle çok fazla şey beklemeyin. Ama eğer Doom ya da Heretic'in aynı cins grafiklerinden bıktıysanız, daha gerçekçi bir şekilde insanlarla savaşmak istiyorsanız, her tarafa ateş edip stres atmak hoşunuza gidecekse, hoplayıp zıplamak, zaman zaman da eğlenmek istiyorsanız Rise of the Triad size göre diyebiliriz. Diyebilirim ki bu oyunu alıp oynadığıma pişman değilim. Bir de Rise of the Triad'ın bu sayımızdaki tüm cheatlerini okur ve uygularsanız hiç kimse sizi bu oyunda tutamaz ona göre.

MERT.....

ENGİN ABLA

Efendim herkese merhaba, bundan sonra bilgisayarla ilgili tüm sorularınızın cevaplarını, tüm sorunlarınızın çözümlerini bu köşede bulacaksınız. Yapmanız gereken tek şey bana yazmak. Ben kim miyim? Tabii ki Engin Abla'nızım! Sarılın kağıt kaleme ve hemen yazın. Derginin arkasındaki adresimize mektuplarınızı bekliyoruz.

Şimdi sorunlarınıza geçelim.

Merhaba arkadaşlar,

Ben Murat. İstanbul'dan yazıyorum. Benim birkaç sorum olacak. Arkadaşlarımla Doom oynamayı çok seviyorum. Duyduğuma göre Doom iki bilgisayarla aynı anda oynanabiliyormuş. Bunun için modem almamıza gerek var mı?

Descent'in açıklamasını adresimize gönderir misiniz?

Sizlere çalışmalarınızda başarılar dilerim.

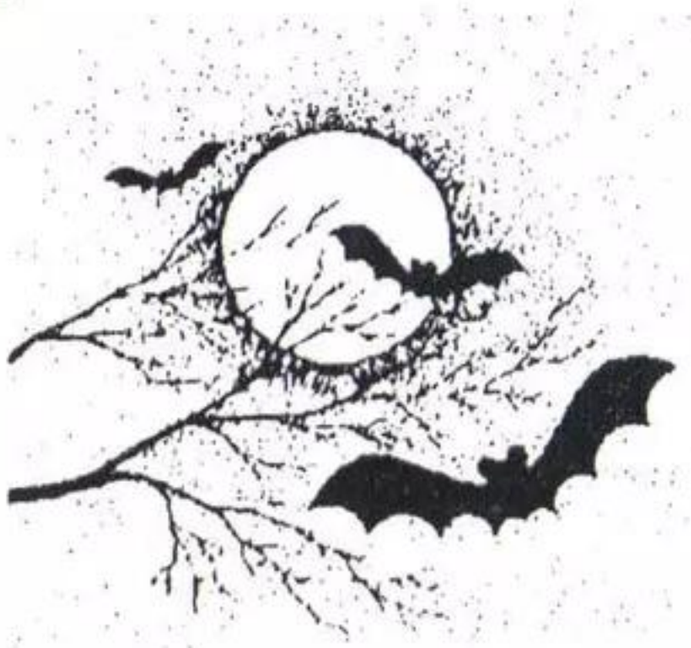
MURAT GÜLER
KÜÇÜKYALI/İST.

Sevgili çocuğum Murat,

Doom'u 2 bilgisayarda oynamak için modem almana gerek yok (eğer bilgisayarlar yakınsa). Bu işi seri kablo vasıtası ile yapabilirsin. Ayrıca bu şekilde oynayabileceğiniz başka oyunlarda var (warcraft, heretic gibi). Bu kablonun nasıl yapılacağını merak ediyorsanız ne yapıyorsunuz, tabii ki GAME-SHOW okumaya devam ediyorsunuz. Gelecek sayımızda bu kablonun şemasını ek köşemiz TEKNİK SERVİSTE bulacaksınız. Yalnız bu kadarla da kalmayacak . Değişik devre şemaları ve yeni ürün tanıtımları bu köşemizde olacak. Descent'in açıklamasını adresinize göndermemizi istemişsiniz. Geçen sayımızda Descent'in cheatlerini yayınlamıştık, bu sayımızda ise oyunun tüm açıklamasını yayınlıyoruz. Hemen sayfaları çevirin ve okuyun.

Sayın GAME-SHOW yetkilileri
Öncelikle yapmış olduğunuz çalışmalardan dolayı sizleri kutlamak istiyorum ve sorularıma geçiyorum.
****Bir bilgisayarı Ctrl+Alt+Del tuşlarını kullanmadan resetlemek mümkün mü?*
****Derginizde açıklaması yapılan oyunların bazılarını bulmakta zorluk çekiyorum, bana yardımcı olabilir misiniz?*
**** PC çevrebirimleri ile ilgili (ses kartı, cd-rom gibi) bilgilere yer vermeyi düşünüyor-musunuz?*
Mektubuma cevap verirseniz beni çok mutlu edersiniz.

ÖZGÜR KAYCAM
ÇEKİRGE/BURSA



Sevgili küçüğüm, tatlı Özgürüm,
***Bilgisayarımızı klavyeden resetlemenin bir yolu daha var.
Echo (boşluk)G=FFFF:0000 (boşluk) : (boşluk) DEBUG yazın ve ENTER'a basın. Bilgisayarımıza Hard Reset attığını görürsünüz.
***Dergide açıklanan oyunları bilgisayar mağazalarından veya Game-Show'dan Mert veya Timur aracılığı ile temin edebilirsiniz. Telefonlar ve adres derginin arka kapağında.
*** Bir önceki mektupta bahsettiğimiz Teknik Servis köşemizde, bilgisayar çevrebirimleri ile ilgili genel bilgileride bulacaksınız.

Sevgili GAME-SHOW'cular,
Ben Bilal Demirkol. 486 dx2-66 bilgisayar sahibiyim. Bilgisayarımda 16 bit ses kartım ve CD-ROMum var. Sizden ricam öncelikle derginizde CD oyunlarına yer vermeniz. Birde küçük bir sorunum var. Elimde birkaç tane CD olmasına rağmen bir kısmını çalıştıramıyorum. Yüklemeye çalıştığım zaman Windows altında çalıştığını yazıyor. Bu CD'leri nasıl çalıştırabilirim. Çalışmalarınızda kolaylıklar dilerim.

BİLAL DEMİRKOL
KARAGÜMRÜK/İST.

Bahtsız çocuğum, sevgili yavrum Birol,
Bizden CD oyunlarını açıklamamızı istemişsin. Eminim ki seninle aynı düşünceleri paylaşan yüzlerce GAME-SHOW okuyucusu var. Zamanı konusunda kesin birşey söyleyemiyorum ama sana ve diğer CD-ROM sahiplerine bizden bir söz, en kısa zamanda CD oyunlarını da açıklamaya başlayacağız.

Gelelim sorununa: Windows altında çalışan oyun ya da programları (CD veya disket farketmez) Windows'un içindeki File manager (Türkçe windows'da Dosya yöneticisi) penceresinden çalıştırabilirsin. File manager penceresini mouse ile klikledikten sonra CD-ROM'un hangi drive'da ise (D-E-F) seçmen daha sonra set up file'ına kliklemen install'u başlatman için yeterli olacaktır. Install işlemini bittikten sonra windows içinde yeni bir pencere oluşacaktır. Oyunu oynamak için windowsa girip bu pencereyi klikle. Sadece bu kadar.

Sevgili GAME-SHOW çalışanları,
Sözlerime böyle bir dergi çıkarttığınız için sizlere teşekkür ederek başlamak istiyorum. Benim birkaç sorunum var ve bana cevap yazarsanız beni çok mutlu edersiniz. Benim

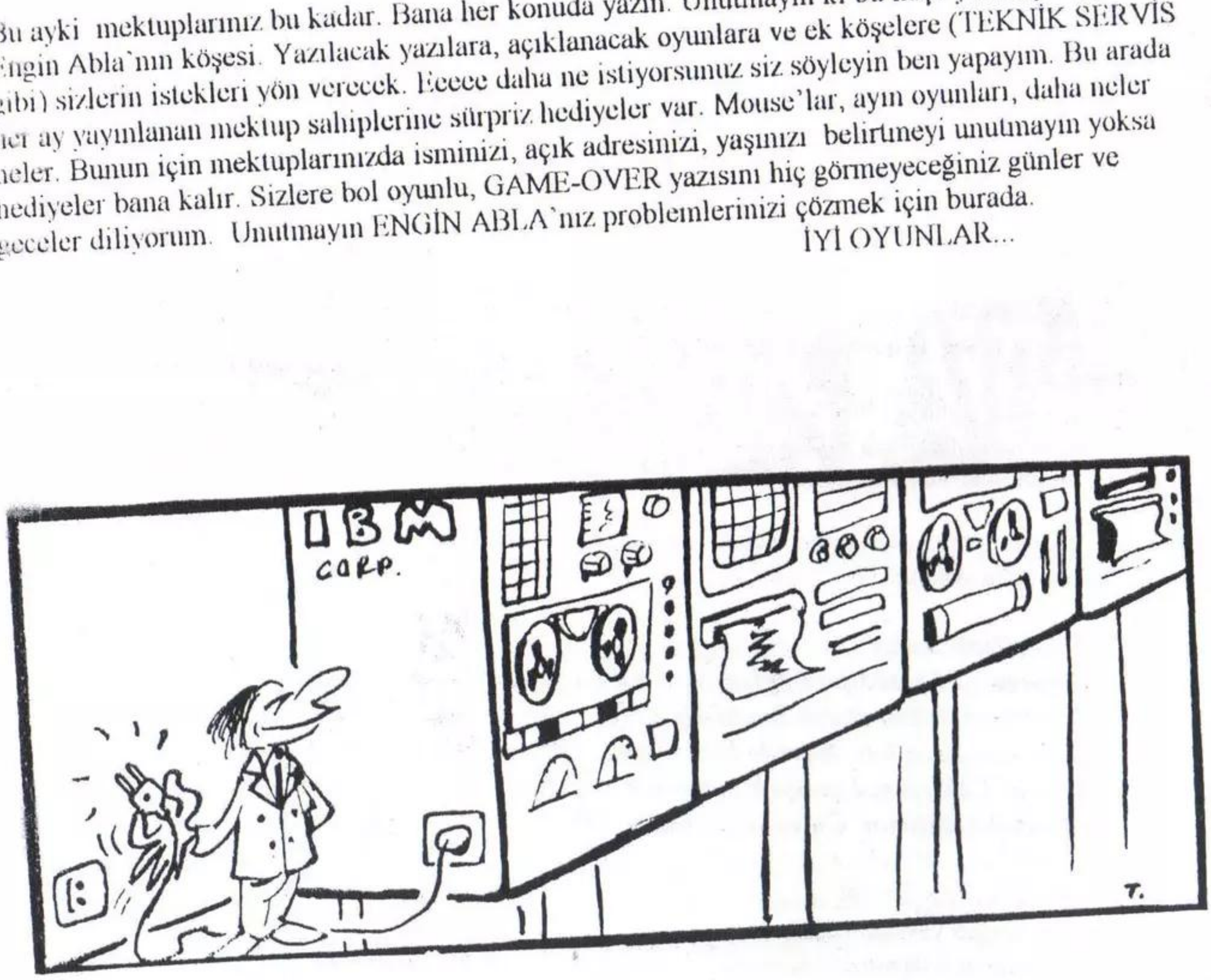
bir Digital marka laser printerım var. Fakat printerımdan istediğim kalitede çıktı alamıyorum. Oyunlardan grafik çalabilmenin kolay bir yolu var mı?
ARZU GİRGİN/ ETİLER
Yayın hayatınızda başarılar dilerim.

Sevgili Arzu kızım, gözleri nazlı kızım,

Printerınızla ilgili sorunlarına buradan yardımcı olmam imkansız. Zira printerınızın driver disketini yüklemeden istediğiniz kaliteyi elde etmeniz mümkün değil. Bu disket eğer printerınızla size verilmediyse printerınızı aldığınız yerden temin edebilirsiniz. Oyunlardan grafik çalabilmenin en kolay yolu ise bu işi yapan programlar (GAME WIZARD gibi) yardımıyla olabilir.

Bu ayki mektuplarımız bu kadar. Bana her konuda yazın. Unutmayın ki bu köşe yaz köşesi, pardon Engin Abla'nın köşesi. Yazılacak yazılara, açıklanacak oyunlara ve ek köşelere (TEKNİK SERVİS gibi) sizlerin istekleri yön verecek. Eeeee daha ne istiyorsunuz siz söyleyin ben yapayım. Bu arada her ay yayınlanan mektup sahiplerine sürpriz hediyeler var. Mouse'lar, ayın oyunları, daha neler neler. Bunun için mektuplarınızda isminizi, açık adresinizi, yaşınızı belirtmeyi unutmayın yoksa hediyeler bana kalır. Sizlere bol oyunlu, GAME-OVER yazısını hiç görmeyeceğiniz günler ve geceler diliyorum. Unutmayın ENGİN ABLA'nız problemlerinizi çözmek için burada.

İYİ OYUNLAR...



KADIKÖY, İŞTE EN GÜVENDİĞİMİZ SEMT. ÖRNEK ALINA!!!

BC RACERS

(BEFORE CHRIST RACERS)

YAYINLAYAN:.....*CORE DESIGN*
Min. PC:.....*486 DX*
Min. HAFIZA:.....*4 Mb*
Min. GRAFİK:.....*VGA*
TÜRÜ:.....*ARABA YARIŞI*
DİSKET SAYISI:...*2 HD*
10 ÜZERİNDEN PUAN:... *5.8*

Sevgili GAME-SHOW okuyucuları, bu ay sizlere CORE-DESIGN firmasının çıkarttığı en son oyunlardan biri olan BC RACERS adlı yarış oyununu anlatmaya çalışacağım. Bc racers adındanda anlaşılacağı gibi eski zamanda yani İSA'dan önceki devirlerde geçen bir yarış oyunu. Fakat zamanın bu kadar eski olduğuna aldanmayın, oyunda arabalar için her türlü teknoloji sağlanmış durumda. Atari salonlarındaki oyunlardan hoşlanıyorsanız bu oyun sizi bayağı etkileyecek demektir. Oyunun 2 HD olması ve VGA grafikle çalışabilmesi sizin için bir avantaj, bunların yanında oyunun kolay olması ve oynanabilirliliğinin yüksek olması oyunu bayağı eğlenceli hale getiriyor. Nascar Racing, Indy Car Racing gibi komplike oyunlardan sonra bu oyun insana bayağı rahat bir nefes aldırıyor.

Oyunda 2 kişilik motorbisikletlerle yarışıyorsunuz. Sürücü koltuğunda haliyle şöför, yanındaki koltukta ise şöförün co-pilotu oturuyor. Her ikisini de siz yönetiyorsunuz. Oyuna başlamadan karşınıza ne çıkıyor? Ne çıkıyor..? Tabiiii ki MENU çıkıyooor. Tamam bunu anladık. Şimdi menünün seçeneklerine bir göz atalım. Fazla değil, 3 adet seçenekle karşılaşacaksınız. Dedim ya oyunun oynanması kolay. ***1. seçenek: RACE***

DIFFICULTY: Yarışın zorluk derecesi gibi gelse de, aslında bu seçenek başka bir işe yarıyor. Yarış zorluğunu ***Easy-Medium-Hard-Rockhard*** yapabilirsiniz. Oyunda yarışabileceğiniz tam 8 adet alan var. Yani bu 8 adet yerde yarıştıktan sonra oyun bitiyor. Fakat oyunun zorluk derecesini Easy'den Medium'a aldığınız taktirde 8 adet değişik alan daha çıkıyor ve siz de buralarda tekrar yarışabiliyorsunuz. yani oyunu zorlaştırarak sadece yarıştığınız alanları değiştirebiliyorsunuz. Bu alanların kompozisyonu genelde aynı. Bunlar sırası ile şöyle: 1-Şehir içi 2-Çöl (gece yarışı) 3-Çöl 4-Orman (jungle) 5- Büyük su birikintilerinin arasında 6-Karlı yollarda 7-Şehir içi geniş yolda 8- Alevlerin arasında. ***2.Seçenek:*** ***OPTIONS:*** Options'a girdiğinizde 1player ya da 2 player'ı seçerek yarışabiliyorsunuz. Aşağıda ise P1 Keys yazar. Tek kişi yarışıyorsanız, KEYS'i seçin. Böylece oyunu Keyboarddan oynayabilirsiniz. Fakat 2Players'ı seçerseniz 2 kişiden biri mouse ya da joystick ile oynamak zorunda. Bu da oyunun dezavantajı. Daha sonra LAP sayısını ayarlamak gerekiyor. 4 ile 8 arasında bir sayı seçerek kaç tur yarışacağınızı belirleyin.(Lap yarış dilinde TUR anlamına gelir). MUSIC: ON/OFF oyun sırasında müziği açar veya kapar. SFX:ON/OFF. Efektleri açıp kapar. ***3. Seçenek:*** ***START:*** Bu kısmı açıklamadan oyun hakkında daha detaylı bilgi vermek yararlı olur sanırım.

Oyunda dediğim gibi siz 2 kişiyi yönetiyorsunuz. Pilotu ve onun yanındaki yardımcısını. Sizin gibi yarışan 7 adet ikili daha var. Toplam 8 çift var oyunda. Start verildikten sonra motorbisikletlerle yarışı bitirmeye çalışıyorsunuz. Siz yoldan çıkmamaya çalışırken, yardımcınız da motorbisikletinizin yanına yaklaşan rakiplerinizi saf dışı etmeye çalışıyor. Seçtiğiniz ikiliye göre,

yapabileceğiniz işler değişiyor. Bazı çiftler çok hızlı gidebiliyor fakat iyi döğüşemiyor, bazısı herşeyi orta yapıyor, bazısı ise ne iyi vuruyor ne de iyi hızlanıyor. Bağırarak, vurarak, yumruk atarak rakiplerinizi saf dışı edebilirsiniz. START'a bastığınız zaman karşınıza daire biçiminde dizilmiş 6 çift çıkar. Sağ altta ise kaslı bir adam size onlar hakkında bilgi verir. Sağ, sol ok tuşları ile çiftleri hareket ettirerek bilgi alın. SPACE tuşuna basarsanız, kaslı adam bir kaya kaldırarak o yarışmacı hakkında bilgi verir. Bu bilgiler şöyle.***Accel, Speed, Energy, Attack.*** (hızlanma-hız-enerji-saldırma). Her biri 10 üzerinden puanlanmış. Beğendiğiniz birisini ENTER'a basarak seçin.

Oyuna başladık, çiftimizi de seçtik. Güzel....Benim favorim CLIFF&ROXY. Ne çok hızlılar ne de çok iyi döğüşüyorlar zaten bu oyunda hızın önemi çok yok hele sizin içinse hiç yok gibi. Nedenini biraz sonra anlatacağım. Oyunda 6 çiftten birini seçebiliyorduk, fakat yarışın başında anlayacağınız gibi 2 çift daha katılıyor yarışa. Bunlar ise "Dinazorlar". Korkmayın devamlı sonuncu gelirler. Yarıştaki amacınız motorbisikletinizi parçalamadan ilk 7'nin içine girebilmek. Tabii ki ilk 5'e girerseniz sizin için daha güzel olur çünkü sadece ilk 5'e puan var. Birinci 8, ikinci 5, üçüncü 3, dördüncü 2, beşinci de 1 puan alıyor. Diğerleri ise 0 puan. Ama ilk 7'ye girerseniz yani sonuncu olmazsanız da oyun devam ediyor. Sonuncu olursanız oyun bitiyor. Ama üzülmeyin burada da şansınız devam ediyor, oyun bitince ***Do you want to continue?*** diye size devam edip etmek istemediğinizi soruyor. Evet derseniz oyun kaybettiğiniz yerden tekrar başlıyor. Fakat bunu da 3 kereden fazla yapamıyorsunuz. Her yarış bittiğinde karşınıza, sıralama çıkıyor. 1. sıralama o yarışınki, 2. sıralama ise toplamdaki yerinizi gösteriyor. Yarışta korkmanız gereken rakipleriniz Granite&Tina ve Jimi& Bob. Bunlar genelde birinci gelenler. Şimdi de yarışırken ekranın alt tarafında gözüken birkaç şeyden bahsetmek istiyorum.En solda kaçıncı olduğunuzu gösteren bayağı büyük yazılmış bir rakam var. Onun yanında ise bir dinazor resmi var. Bu dinazor sizin motorbisikletinizi simgeliyor. Motorunuzu çarptığınız taktirde bu dinazorun derisi soyuluyor ve kemikleri çıkmaya başlıyor. Darbenin etkisine göre daha fazla soyuluyor ya da az bir parça gidiyor. Hepsi bitincede ekranda "BIKE WRECKED" yani motorunuz parçalandı anlamına gelen bir yazı çıkıyor ve oyun bitiyor. Siz de o derileri T.H.K'na bağışlıyorsunuz. Malum Bayram geldi. Fakat adamlar bunu da düşünmüş. Start çizgisinin hemen yanındaki koca,koca butlardan yani etlerden yerseniz dinazorunuz sizi tatmin edecek kadar düzeliyor. Dinazor resminin hemen üzerinde 3 adet boşluk göreceksiniz. Bu boşluklar her turdan sonra Mor yuvarlaklarla doluyor. Bunlar sizin arabanızı hızlandırmaya yarayacak TURBO haklarınız. SPACE tuşuna basarsanız bu yuvarlaklar kırmızıya dönüşüyor ve size inanılmaz bir hız veriyor. Bu da sizin için, diğer rakiplerinizde olmayan, çok güzel bir avantaj. Şimdi sıra geldi oyunun tuşlarına. ***Oyun Tuşları: Q:HIZ A:FREN TAB:YUMRUK SPACE: TURBO P: PAUSE (OYUNU DURDURMAK) Q:QUIT (OYUNDAN ÇIKMAK menüdeyken).***

Genel olarak BC RACERS hakkında söyleyebileceklerim bu kadar. Oyunda sizinde çözeceğiniz gibi hız çok önemli değil. Yavaş bir hızla da oyunu bitirebilirsiniz ama 1. olamazsınız. Sert virajlara dikkat edin. Eğer su, göl, ateş falan gibi yerlere yoldan çıkarak düşerseniz kuşun biri sizi ordan çıkarır ama inanılmaz zaman kaybedersiniz ve de sinirden dişlerinizi kırarsınız. Bana oyle oldu. Mükemmel grafikleri ve sürükleyiciliği ile BC RACERS hakikaten güzel bir oyun fakat bir klasik olacağını hiç sanmam, çok daha güzelleri ve etkiliyicileri çıkacağına eminim. Neyse, şimdilik elimizde bu var.

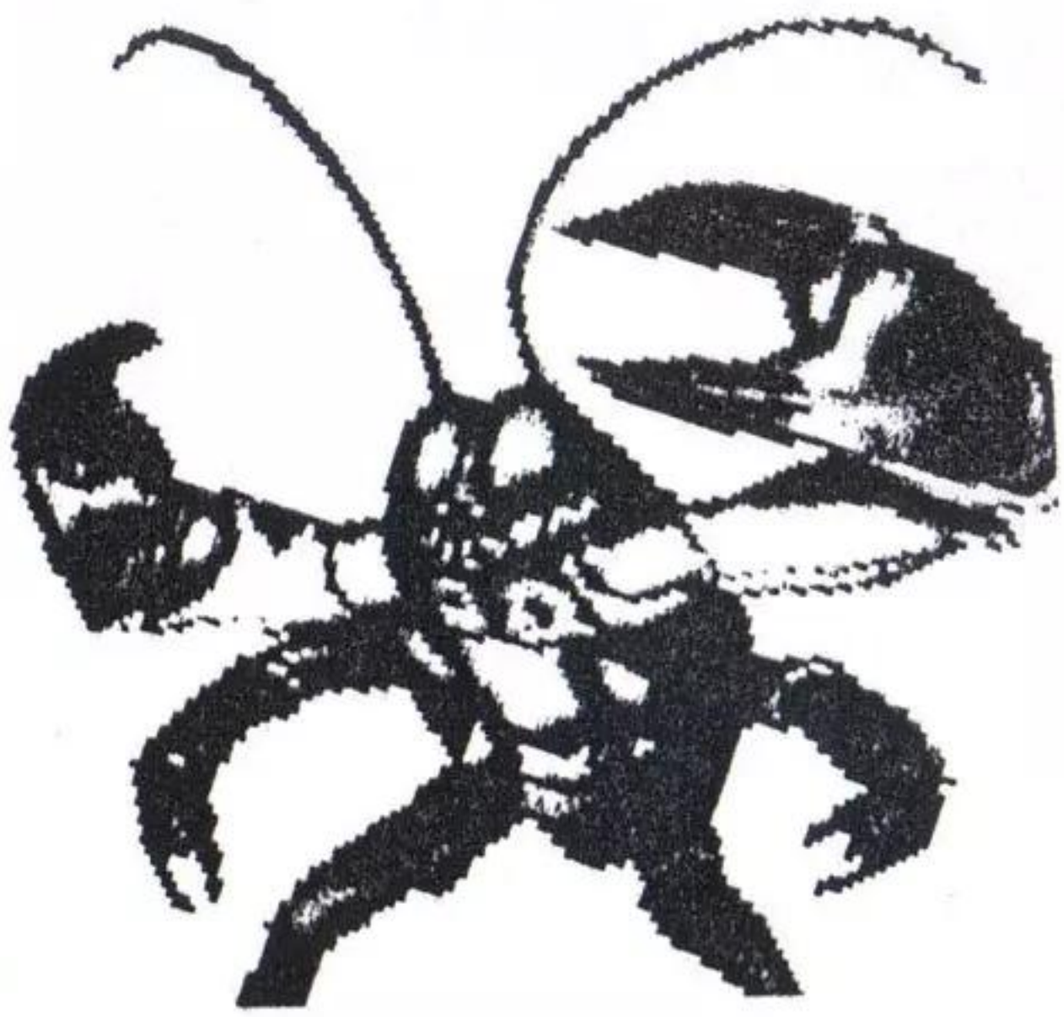
.....TİMUR

TEŞEKKÜRLER ATAKÖY, SATIŞLAR %100....AMAN BOZMAYIN...

COMING SOON

PEK YAKINDA GELECEK OYUNLAR

XCOM: TERROR of the DEEP



Microprose firması UFO'nun ikincisini hazırlamış. Demosundan anladığımız kadarı ile Ufo'nun biraz daha geliştirilmişi. Bu kez düşmanlarınız uzaydan değil denizin dibinden geliyor.

SIMON the SORCERER 2

Adventure Soft firması beğenilen oyunlarının ikincisini piyasaya ha sürdü ha sürecekler. Kahramanımız biraz daha büyümüş müdür acaba çok merak ediyoruz.

BUREA 13

Bize geldi. Size geldi mi? Bir vampir, cadı ve hırsızın ortak neleri olabilir ki? Ama Burea 13 oyununda onlar çok iyi insanlar. Bizim bu oyunla ilgili çalışmalarımız sürüyor.

SLAM CITY WITH SCOTTI PIPPEN

NBA'in ünlü yıldızı Scotti Pippen ile basketbol oynamak istiyorsanız Digital Pictures tarafından yaratılan bu CD-ROM oyununu beklemeniz gerekmekte. Bir de ufak bir ayrıntı ama Pentium işlemcinizin olması gerekiyormuş. Dijital grafiklerle spor oyunlarında ulaşılacak en üst noktayı zorlayacaklarını düşünüyorum.

FLIGHT of the AMAZON QUEEN

Araştırmacı gazeteci James Binns'in uzaklarda bir yerlerde olduğunu tahmin ettiğimiz bir adada geçen maceraları Gametek firması tarafında yaratılmış. İcon adventure türündeki bu oyunun demosundan o kadar da fazla etkilenmedik. Çok klasik bir oyun olabilir.

ALEX DAMPIER PRO HOCKEY'95

3200 oyuncusu, 25 enternasyonel takımları, edit seçeneği, değişebilen kural setleri ile iyi bir buz hokeyi oyuna benziyor. Demosunu oynamaktan büyük keyif aldık. Heyecanla bekliyoruz.

ULTIMATE BODY BLOWS

YAYINLAYAN: ...TEAM 17
MIN PC:....386DX
MIN GRAFİK:....4 Mb RAM
TÜRÜ:....Beat'Em Up
DİSKET SAYISI:....4 HD
10 Üzerinden PUAN:....6.6

Merhaba sevgili GAME-SHOW okuyucuları. Bu ay sizlere bol adamlı, kolay oynanabilen, oldukça zevkli bir dövüş oyunu olan Ultimate Body Blows'u tanıtacağım. Öncelikle oyun hakkında bilgi vereyim. Eğer daha önceden Body Blows'u, Galactic versiyonunu oynadıysanız size hayal kırıklığı ile söyleyeyim, oyunda yeni hiç birşey yok (moraliniz bozulmasın). Oyunun kendisi çok güzel, özellikle oyunun turnava menüleri oyunu çok zevkli kılıyor. Bu turnavalarda bir kaç arkadaş toplanıp birbirinizi yiyebilirsiniz. Oyunu ilk kez görenler için söyleyeceğim: yazının devamını okuyun ve Body Blows heyecanına siz de katılın. Önce menülerden biraz bahsedelim: *1 Player Game: Tek kişilik oyun. *2 Player Game: İki kişilik oyun. Burada son adam olan Max'ı da seçebilirsiniz. *Tournament: 4 ve ya 8 kişilik turnava düzenleyebilirsiniz. *Tag Team Game: Tag takımdaki oyuncu sayısıdır. Tag sayısı kadar takımlar kurup maçlar yapabilirsiniz. *Options: Buradan zamanı, round sayısını, müziği, sesi, vb. ayarlayabilirsiniz.

Oyunu iki kişi klavyeden oynayacaksınız tuşlar şöyle:

	PLAYER1	PLAYER2
YUKARI:	E	Yukarı ok
AŞAĞI:	X	Aşağı ok
İLERİ:	D	Sol ok
GERİ:	S	Sağ ok
ATEŞ:	J	Enter

Şimdi gelelim oyunun kahramanlarına:
DANNY: Usta bir sokak dövüşçüsü. Hayatını dövüş uğruna adamış bir adam olan Danny'le büyük işler başarabilirsiniz. NİK: Kardeşi Danny ile tıpatıp aynı dövüş tekniklerine sahip. Fakat Nik karakter olarak kardeşine hiç benzemiyor. Bir sokak serserisi olan Nik (görüntüşünden zaten hemen anlarsınız), dövüş sanatını kendini diğer köttülerden korumak için geliştirmiş. JUNIOR: İngiliz genç bir boksör. Yıllarca yumruk atma hızını geliştirmek için çabalamış durmuş. Sonunda öyle bir hıza ulaşmış ki attığı yumruklar gözle görünmüyor. Şampiyon olmak için dövüşüyor. LO-RAY: Shaolin tapınağından gelen, genç bir rahip. Konsantrasyon gücüyle rakiplerini zorluyor. KOSSAK: İşte oyunun en sevdiğim adamı. İnanılmaz bir güce sahip ve bu gücünü rakiplerini un ufak etmek için kullanıyor. Asıl mesleği ise Rusya'da bir dans grubu üyeliği. DUG: Yaşlı bir Amerikan güreşçisi, ama hala eskisi kadar kuvvetli. Yaptığı özel pankreas hareketleri ve büyük cüssesi ile rakiplerinin korkulu rüyası. YİTU: Oyunun en hızlı adamı. Büyük çalışmalar sonucunda koşarken görünmez olabilecek kadar hızlı olabilmiş. Geçmişi hakkında fazla bir bilgi yok. MİKE: Amerika'nın ileri gelen iş adamlarından biri olan Mike, kendini savunmak için rüzgarı kullanarak bir dövüş tekniği yaratmış. Hem yakışıklı ! hem de iyi dövüşen biri. MARİA: İspanya sahilerinden gelen bu fıstık göründüğü kadar ince ve narin değil. Gerektiğinde hızlı dövüş tekniği ile rakiplerine korkulu anlar yaşatabilir. NİNJA: Adından da anlayacağınız gibi keskin bir kılıcı olan ve istendiğinde görünmez olabilen bir ninja. Görünmez olduğu zaman grafiğin arka plana işlenmesi çok güzel yapılmış.

Bunlar dünyadaki kahramanlarımızdı. Şimdi diğer gezegenlerden gelen savaşçılara bir göz atalım:

LAZER: Titanica gezegeninden gelen, gözlüklerden lazer fırlatan bir tip. Uçan tekmesi yukarı doğru olmasa çok iyi bir adam. Yine de seri el hareketleri ile birşeyler yapabilirsiniz. TEKNO: Yine Titanica 'dan gelen bir robot. Oldukça kullanışlı. Kolundan roket fırlatma, ayağından alevler çıkarma gibi marifetleri var. AZONA: Feminion gezegeninden gelen, su kaykaylı bir bayan. Kaykayıyla her türlü akrobatik hareketi yapabiliyor. KAİTİ: Güzellikte Möaria'ya taş çıkartan, dövüşte de oldukça zorlayan Feminionlu bir kız. Beyninden ışınlar gönderebiliyor. DİNO: Tipik bir dinazor. Sırtındaki ufak arkadaşıyla oyun oynar gibi dövüşüyor. Pek ciddi bir rakip değil. Gellorn 5 gezegeninden geliyor. DRAGON: İşte dragon kafalı, oldukça yapılı bir savaşçı. Özellikle pençe hareketleri onu üstün kılıyor. Ayrıca kuyruğuyla dövüşebiliyor. O da Dino ile aynı mekana sahip. Kossak•kadar olmasa da oldukça kuvvetli. PHANTOM: Bu oyunda her türlü karakter var, bir hayalet eksikti. Oyunun hayaleti olan Phantom, oldukça gizemli ve aynı ismi gibi dövüşüyor. Bir hayalet olduğu için suratına ve diğer yerlerine çeşitli şekillere sokabiliyor. Miasma isimli gök taşları grubundan geliyor. PUPPET: Programcılar iyice uçtu. Size Puppet'in tam olarak ne olduğunu söyleyemeyeceğim. Çünkü hiç bir şeye benzemiyor. Ama ismi kukla anlamına geliyor. Kukla parçacıkları ve mavi kürelerden oluşuyor. Bu acaip yaratık da Miama'lı. WARRA: Kısaca buz adam. Tamamı ile buzdan oluşmuş vücudu var. Öyle bir nefesi var ki, üflediği zaman rakibini geçici olarak dondurabiliyor. Ama buna karşın oldukça yavaş. Eclipse gezegeninden geliyor. İNFERNO: Bu arkadaş da kısaca ateş adam. Warra gibi Eclipse'den geliyor. MAX/T 17: İşte oyunun son adamı. Kossak kadar kuvvetli, Yitu kadar hızlı bir adam. Bayağı uğraşıp onu yeniyorsunuz, ama sevinemiyorsunuz. Çünkü Max aslında bir robot. Onu bir kere yenince Terminatör gibi vücudunun deri kısımları parçalanıyor ve metal kısımları görünüyor. T 17 hali Kossak 'dan bile güçlü oluyor. Tekno gibi roket atıyor. Yani tam bir kabus. yine de onu, uğraşıp yenebilirsiniz. Böylece oyunun güzel sonuna erişmiş olursunuz.

Oyunda size hareket söylememe gerek yok. Zaten tek ateş düğmesi var. Ateşe basılı tutunca ve ya ateşe basıp yukarı çaprazlara itince her adam bir özel hareket yapıyor. Bunların ne olduğunu oyunun başındaki menüde CHARACTERS'i seçerek görebilirsiniz. Evet, oyunda oldukça çok adam var. Tam 21 tane. Bu yüzden uzun bir süre elinizden bırakamayabilirsiniz.

Eeee, daha ne duruyorsunuz, kapın disketleri, doğru en yakın bilgisayarcıya koşun. Şu günlerde böyle güzel oyunlar az bulunuyor. Eğer bir Beat'em up meraklısıysanız bu oyunu kaçırmayın. Başka oyunlarda görüşmek dileği ile.....GÜÇLÜ AKÇAY

Sadece Bir Reklam...

Sadece Bir Reklam...

*** *ESCORT BİLGİSAYARLARI*
*** *MICROSOFT ÜRÜNLERİ*
***MULTIMEDIA VE OEM KARTLARI*
***EN SON CD PROGRAMLARI*
***3000 PC VE 3500 AMIGA ARŞİVİ*
***EN HIZLI VE EN GÜVENİLİR SERVİS*

GHOST *BİLGİSAYAR HİZMETLERİ SAN. VE TİC LTD. ŞTİ*

Kartaltepe Terakki Cad. No: 23/A BAKIRKÖY Ataköy Atrium Çarşı No:119 ATAKÖY **İstasyon Cad. İlhan Biriz Pas. YEŞİLKÖY**Efeler sok. No:5 FLORYA

VE YAKINDA YEŞİLYALI SOK. NO:6/2 YEŞİLKÖY.. DAHASI VAR!!!.

CHEATS

OYUNLARLA İLGİLİ TİYOLAR

MAGİC CARPET:

ALT+F1: Bütün büyüleri elde etme.
ALT+F2: Mana'nızı artırır.
ALT+F3: Diğer tüm oyuncuları öldürür.
ALT+F4: Tüm kaleleri
ALT+F6: Kendinizi iyileştirme.
ALT+F7: Canlı olan her şeyi öldürür.
SHIFT+C: Levelınızı restore yapar.

RISE of the TRIAD:

Tiyoları aktif yapabilmeniz için önce DIPSTICK yazın. Sonrası ise aşağıda:

CHOJIN: Ölümsüzlük ve tüm silahlar
SIXTOYS: Tüm anahtarları alın.
FLYBOY: Uçmak mı istiyosunuz.
GOOBERS: İlk levela dönme
PANIC: Her şeyi normal yapar.
NODNOL: Sisi kapar.
SHINEOFF:Işıkları kapar.
GOARCH: 8. level'a atlama.
BURNME: Koruyucu.
REEN: Level'ın başına dönme
PLUGME: MP40 taramalısı.
HOTTIMES: Sıcak roket atar.
FIREBOMB: 3. Roket atar.
RIDE: Roket kamerası.
STOP: Kayıt işlemini durdurur.
GOTO: Level geçme
TOOSAD: Tanrı modu
BOING: Elastikiyet.
SPEED: Otomatik koşma
LONDON: Sisi açar.
SHINEON:Işıkları açar.
GOGATES:Dos'a geri.
SHOOTME: Kurşun geçirmez koruyucu.
LUNGDUNG: Gaz maskesi.
JOHNWOO: Çift tabanca.
VANILLA:Bazuka.
BOOZE: Sarhoş füze atar!
BONES: Lav makinası
RECORD: Oyunu kaydetmeye başlama.
PLAY: Kaydettiğiniz demoyu seyretme.

ONE MUST FALL:

İki karakterin özel hareketlerini bulduk: JAGUAR: aşağı+aşağı+yumruk=elektrik. aşağı+ileri+yumruk=jaguar vuruşu. SHADOW: aşağı+ileri+yumruk=Shadow tekmesi. aşağı+ileri+tekme=Shadow tekmesi. aşağı+yumruk=hareketsiz bırakma.

TRANSPORT TYCOON:

Haritadan zoom ile çıkın. Yol yapımından tünel yapmayı seçin. Deniz seviyesindeki eğimli yerden tünel yapmayı seçerek haritanın alt sol köşesine kadar tünelinizi uzatın ve Shift'e basın. Tüneliniz haritanın sağ üst köşesine kadar geldiğinde mouse'unuza klikleyin ve bunu estimated cost yerine estimated income yazısı gözükene kadar kliklemeye devam edin. Sonra Shift'i bırakın ve tüneli yapın. Ç'ok çok çok paramız olmalı. Karmaşık gibi gözüküyor ama çalıştığını söylüyorlar.

THEME PARK

Theme Park'da en kolay ceath yolu oyunun başlangıcında Nickname olarak HORZA yazmanızdır. Böylece aşağıdaki cheatlere sahip olabileceksiniz: 1) Esas oyun menüsünde iken CTRL+C tuşuna başarsanız bir kaç bin para K'nız olacaktır. 2) ALT+Z tuş kombinasyonu ile bulunan bütün RIDE'lara sahip olursunuz. 3) CTRL+Z tuşlarına basarak tüm mağazaları alabilirsiniz. 3) Oyun esnasında F8 'e basarsanz direk olarak pazarlık masasına geçersiniz. 4) Mal pazarlığını kaybederseniz, mallarınızın kesilmesini de istemiyorsanız 8 tuşuna basarak bir şans daha kazanabilirsiniz.

X-WING

Bu uzay shoot-'em-up oyunu için de işte çok basit bir cheat: Uçuş sırasında ***win*** yazın. Limitsiz shield ve cephaneniz olacaktır.

WOLFENSTEIN 3D

Bu eski oyun hala ilgi çekmeye devam ediyor sanıyorum. Oyunu wolf3d -next komutu ile başlatınız. Oyuna başladığınızda hücrede olacaksınız. Tab+Enter+Ctrl tuşlarına aynı anda basılı tutarak cheatleri aktif yapabilirsiniz. Aşağıdaki cheat'ler için Tab tuşuna basılı tutarken şunları yazın: *W: Level'a atlama. E: Oynanan level'ı tamamlam. I: Daha iyi cephane, %50 daha güç. G: Tanrı modunu açma/kapama. S: Yavaş hareket kontrolü. C: Oynanan level hakkında bilgi F: Bulunulan pozisyonun koordinatları. B: Sınırların rengini değiştirme. N: Duvarların içinden yürüme.

MORTAL KOMBAT 2

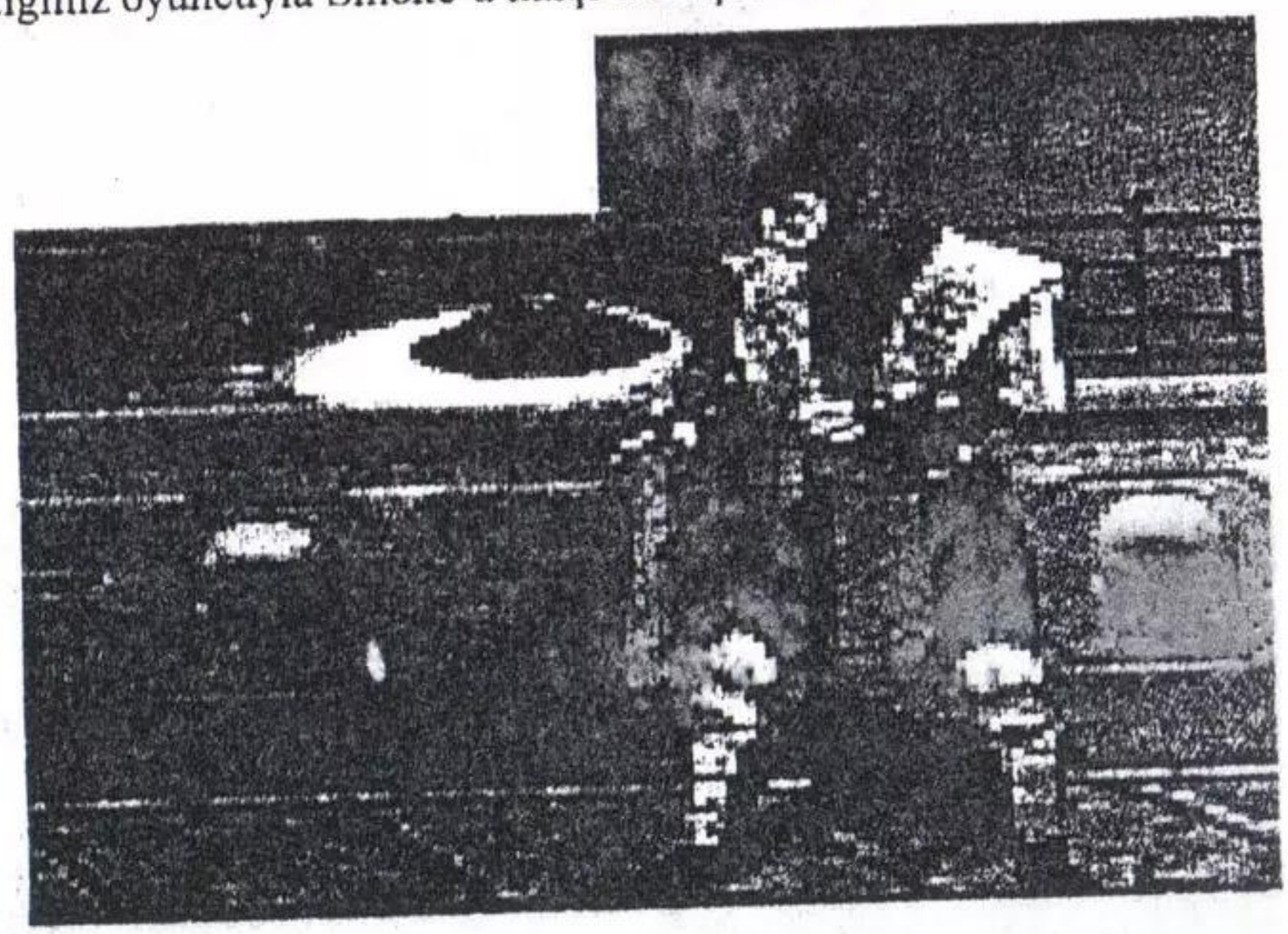
BİLİNMEYEN GİZLİ ADAMLAR

JADE: Oyundaki kızların aynısı olan fakat yeşil elbise giyen bu dövüşçüyü LIVING FOREST ekranında ağaçların arkasında görmüşsünüzdür. Ona karşı dövüşmek için yapmanız gerekenler: 1) Tek kişilik oyun modunda olmalısınız. 2) Soru işaretinden bir önceki adama kadar gelmelisiniz. 3) Bu adamı sadece Low Kick düğmesiyle yenmeli, o raund içinde ok tuşları ve bu tuş dıtında başka hiç bir tuşa basmamalısınız. Eğer bütün bunları yaparsınız ekran parlayacak, bir mesaj sizin Jade ile dövüşeceğinizi belirtecek. Buradan Mortal Kombat 1'deki ''Goro`s Lair'' bölümüne ışınlanarak Jade ile dövüşeceksiniz.

SMOKE: Yine LIVING FOREST bölümünde gördüğümüz bu gri renkli ninja, oldukça hızlı bir rakip ve yenmesi çok zor. Bu adama karşı dövüşebilmek için: 1) İki kişilik oyun modunda olmalısınız. 2) The Portal bölümünde olmalısınız. 3) Şimdiki kısım önemli: Savaşçılardan birini tam arka plandaki zaman tünelinin önüne getirin. Oyun içinde dikkat etmişsinizdir. Rakibinize bir hamle yaptığınızda (bu hamle genellikle aparkat oluyor) bazen ekranın köşesinden bir adam fırlıyor. Rakibinize tünelin önündeki adamla aparkatı vurun. Köşeden adam fırlarsa çıktığı an aşağı tuşuna ve istediğiniz oyuncunun Start tuşuna (F1 ve ya F2) basın. Ekran parlayacak ve aynı Jade gibi Goro's Lair bölümünde seçtiğiniz oyuncuyla Smoke'a karşı dövüşeceksiniz.

BUNLARA DİKKAT EDİN:

* Atma Atılmayı Kaldırma: Sadeceiki kişilik oyun için geçerlidir. Eğer oyun içinde adamı atma olayını istemiyorsunuz, iki tarafın da aşağı ve Yüksek Yumruk tuşlarına adamları seçtikten sonra basılı tutun.
* Karışık Seçme: Eğer bilgisayarın adamınızı kafadan atarak seçmesini istiyorsanız, adam seçme menüsünün en üst sırasındayken yukarı tuşunu basılı tutun ve start tuşunna basın.



* Pong Oyununu Çıkarma: İki kişilik oyunda Battle sayacınız 250'ye gelirse her roundun başında çok eski bir sopa/top oyunu olan PONG oynarsınız.
* Kazığa Takılmış Adamları Düştürme: "Kombat Tomb" ekranındayken adamı yukarıdaki kazıklara attıktan hemen sonra iki oyuncunun aşağı tuşlarını basılı tutarsanız, kazıklara akılmış olan adam kayarak yere düşecektir.

Artık oyun hakkında bilmediğiniz hiç bir şey kalmadı. Bu arada Kano ve Sonya ile ilgili oynama hakkında atılan palavralara kesinlikle inanmayın. OYUNDA BAŞKA GİZLİ ADAM YOK! Söylenen yalan hareketleri saatlerce denedim ve hiç bir sonuç alamadım. Bize güvenin.

(NOT: Mortal Kombat 2 'nin cheat'i Güçlü Akçay tarafından hazırlanmıştır.).

DESCENT

YAYINLAYAN...INTERPLAY
Min. PC:.....386 DX
Min. HAFIZA:.....4 Mb RAM
Min. GRAFİK:.....VESA, VGA (1 Mb)
TÜRÜ:.....DOOM
DİSKET SAYISI:.....5 HD
10 üzerinden PUAN:..8.8

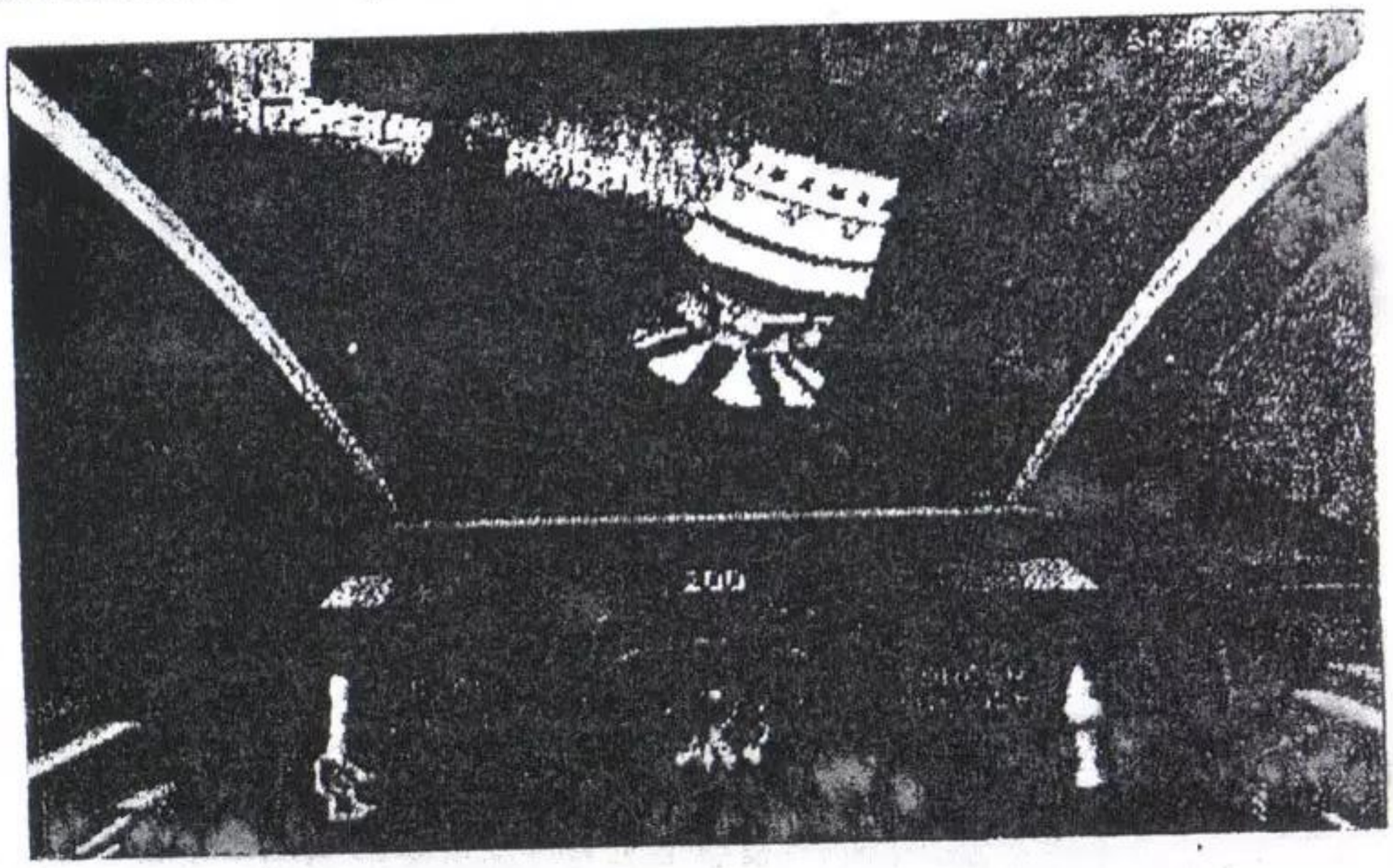
EVET, EVET biliyorum bu oyun açıklandı. Patrona da derdimi ne kadar zor anlattım bir bilseniz. Ama bu oyun hakkında söylemek istediğim sayfalar dolusu söz var. Bu yüzden siz yine de bana bir şans verin.Öncelikle lafım DOOMSEVERLERE : DESCENT , DOOM 'un üstüne yapılan ve ona benzeyen ama birkaç yenilik dışında oyun dünyasına yeni bir şey katmayan oyunlardan birisi değil. Eğer ZORU seviyorsanız (neyin zor olduğunu ilerde açıklayacağım) hemen bu oyunu almalısınız. Ciddiyim, bir DOOMSEVER olarak DOOM'un üstüne nasıl gelişmeler olduğunu görmek insanı bayağı heyecanlandırıyor doğrusu.

Descent, Parallax firması tarafından Interplay şirketinin yardımları ile hazırlanmış bir oyun. Descent'i kesinlikle Doom ile aynı kefeye koymuyorlar ve hatta iD firmasının Descent'e benzeyen 3 boyutlu QUAKE isimli bir oyunun hazırlıklarını yaptığını söylüyorlar. Evet Descent oyunu kesinlikle 3 boyutlu bir oyun. Şöyle ki: Doom'da yalnızca 3 yöne hareketimiz olanaklıydı ama burda buna ek olarak diğer 3 yöne doğru dönebiliyoruz. Yani başımızın üstünden ya da ayaklarımızın altında 360 derecelik bir açı ile arkamıza dönebiliriz. Oyunun konusu şöyle: 30 level'dan oluşan Descent' de bir uzay gemisini bu level'lardaki koridorlarda düşman gemilerini yok ederek çıkışa ulaştırmaya çalışıyoruz. Oyun 3 boyutlu olduğu için kafamızın üstünde ya da tam altımızda da bir koridor olabilir. Çıkışa geldiğimizde kırmızı reaktörü patlatmamız ve 45 saniye içinde çıkışa girmemiz gerekiyor. Reaktörü patlattıktan sonra içerde kalırsak biz de patlıyoruz ama diğer level'a geçmiş sayılıyoruz. Söylemem gereken en önemli nokta bendeki tüm bölümleri olduğuna emin olduğum Descent oyununun tam 5 disket olması. Aksi nasıl olabilir pek bilemiyorum doğrusu. 5 disketlik Descent 21 Mb yer kaplıyor ama DEM uzantılı demo dosyalarını silerek yaklaşık 2.5 Mb yer kazanabilirsiniz.

Oyunu 4 Mb RAM ile oynamanız mümkün. Ama oyun aslında 8Mb ile oynanacak şekilde hazırlandığı için 4Mb' lık bilgisayarınızda bu açığı hard diskinizi kullanarak kapatacaktır. Bu yüzden makinanızda 8 ile 10 Mb boş yerinizin olması gerekmektedir. Eğer oyununuz yavaş çalışıyorsa DETAIL LEVEL' ımızı ve SOUND CHANNEL'larını düşürebilirsiniz (bunu menüleri anlatırken açıklayacağım). Kilitlenmeler söz konusu ise Descent'i çalıştırırken DOS komutu olarak '' descent -lowmem '' ya da sesi çalıştırmamak için '' descent -nosound '' yazabilir ve oyunu bu şekilde çalıştırabilirsiniz.

Şimdi de oyunun menülerinden bahsedelim: Oyunda karşımıza gelen ilk seçenek pilotumuzu seçmemiz. Değişik pilotlar yaratarak her biri için oyunu ayrı ayrı oynayabiliriz. Aynı pilot ile ne kadar level geçmiş iseniz onla yeni bir oyuna başlarken istediğiniz leveldan başlayabilirsiniz. Kaydettiğiniz oyunlarda yalnızca o pilotunuz için geçerlidir ona göre. Pilotumuzu seçtikten sonra yeni oyuna başlayabileceğimiz (NEW GAME), eski oyunumuzu yükleyebileceğimiz (LOAD GAME), modem ya da seri bağlantı ile birden fazla kişi oynayabileceğimiz (MULTIPLAYER), oyunun kontrollerini değiştirebileceğimiz (OPTIONS), pilotumuzu değiştirebileceğimiz (CHANGE PILOT), eğer demo dosyalarını silmemiş iseniz ya

da kendiniz bir tane kayıt etmiş iseniz bunları seyredebileceğiniz (VIEW DEMO), en iyi skorları görebileceğiniz (HIGH SCORES), oyunu hazırlayanların isimlerini görebileceğiniz (CREDITS) ve oyunu çıkmanızı sağlayacak (QUIT) seçenekleri ile karşı karşıya kalacaksınız. Eğer Multiplayer seçeneğini seçerseniz oyunu modeminiz ve ya seri bağlama ile birden fazla kişi bir birlik olarak, birbirlerine düşman olarak, takım halinde oynama imkanını bulabilirsiniz. Options menüsünden efektlerin sesini değiştirebileceğiniz FX VOLUME, müziğin sesini ayarlayabileceğiniz MUSIC VOLUME, stereo sesin kolonlarını ters çevirebileceğiniz REVERSE STEREO, aydınlık miktarını değiştirebileceğiniz BRIGHTNESS, kontrolü ayarlayabileceğiniz CONTROLS, oyunun ayrıntılarını değiştirebileceğiniz DETAIL LEVELS, joystick ayarlarını yapabileceğiniz CALIBRATE JOYSTICK VE JOYSTİCK/ MOUSE SENSİVİTY seçeneklerini göreceksiniz. Burda en önemli kısım controls seçeneği. Çünkü Descent'i zor olarak nitelendirmemin sebebi klavyeden kontrolün biraz çalışma gerektirmesi. Hatta iki kişi oynayabilirseniz kontrol tuşlarını paylaşarak çok daha başarılı olabilirsiniz. Biraz da tuşlardan bahsetmem gerekiyor. Controls menüsünden CUSTOMIZE KEYBOARD (eğer keyboard ile oynayacaksınız) 'u seçtiğinizde karşınıza gelecek listedeki kontrolleri şimdi açıklamaya çalışıyorum: ''Pitch forward, pitch backward, turn left, turn right'' geminizin yönünü olduğu yerde döndürecektir. ''Slide left, slide right, slide up, slide down'' tuşları hafifçe her yöne kaymanızı sağlayacaktır. Bu tuşların oldukça önemli olduğunu düşünüyorum. Bunları Z,C,D,X gibi ayarlayabilirseniz düşmanın ateşlerinden daha rahat kaçabileceksiniz. ''Bank left, bank right'' tuşlar ise eğer 3 boyutlu odalarda hareket ederken altınız üstünüze gelir ve tavanda (ki Gerçekte tavan neresi pek önemli değil) hareket ettiğinizi düşünürseniz kendi çevrenizde düzelmenizi sağlayacak tuşlardır. ''accelerate,reverse'' hızlanıp yavaşlamanızı sağlayacaklardır. ''fire.....'' tuşları üç çeşit ateş tuşu olup ilk başta bunların ilk ikisi kullanılabiliyor ve bunlara ek olarak ''drop bomb'' ile olduğunuz yere bomba bırakabiliyorsunuz ki bombayı bıraktıktan sonra hemen ordan uzaklaşmayı akıl edin lütfen. ''cruise faster, cruise slower'' tuşlarını sabit hızla ilerlemek istiyorsanız kullanın. Bu tuşlar düşmanlarınızı temizledikten sonra keşif gezisi yaparken oldukça yararlı oluyor. ''Cruise off'' da bu işten vazgeçerseniz hemen hızınızı kesiveriyor. ''Rear view'' geminizin arka cammdaki görüntüyü görmenizi sağlıyor. ''Automap'' tabiiki haritanız. Bir de oyunu oynarken kullanabileceğiniz kısaltma tuşlar var ki onlar da şöyle: F3 ile görüntüyü değiştirip tam ekran oynayabiliyorsunuz. F2 ile options menüsünü görebilirsiniz. F5 ile kendi demonuzu kaydetmeye başlayabilir ve sonra da kayıdı durdurabilirsiniz. ALT ve F2 ile oyunu SAVE edebilir, ALT ve f ile oyun LOAD edebilirsiniz. Evet artık geminizi nasıl kontrol edebileceğinizi biliyorsunuz.



Artık düşmanlarımızı tanıma zaman: * Sınıf 1 Drone (sarı) : Normal saldırılar için hazırlanmış robotlar. Tekken sorun yaratmazlar ama kalabalıksalar dikkat. *Sınıf 2 Drone (mavi): Yaklaşınca saldırgan oluyorlar. Zayıf silahları var ama çok sık ateş ediyorlar. * Orta Boy Lifter (yeşil ve kollu): Gizli kameralar bu

robotların yakınlarındaki her şeye saldırdığını tesbit etmişler. Uzaktan işlerini bitirmeye bakın. *Küçük Hulk (yeşil): Hızlı hareket edebilen, sert ve delici robotlar. *Orta Boy Hulk (sarı /kahverengi): Patlayıcılar ile donatılmış, ağır hareket eden fakat çok tehlikeli maden patlatıcısı. * Örümcek (kırmızı, 4 kollu): Vurulunca küçük örümceklere ayrılan kollu canavar. * Adı olmayan (gümüş): Sizi görür görmez vulcan silahı ile ateş eden, gözüne gözükülmeyecek önemli bir düşmanımız.* SuperMech (kırmızı): Hulk'lara benzeyen ama onlardan 2 kat kızgın

olan robotlar. * Mega Hulk (sarı, büyük): En büyük düşmanımız olan bu robot onu vurduğumuz anda saklanıyor ve başka bir yerden çıkıyor. 7. Level'da bu robotu yok etmek için çok dikkatli savaşmanız gerekiyor ona göre.

Düşmanlarımızı da tanıdık. Descent 'de 3 hakkınız bulunduğunu sakın unutmayın. Ayrıca oyunda puanlarımızda önemli. Göreviniz düşman merkezlerini yok etmek olduğu kadar esir düşmüş arkadaşlarımızı da buralardan kurtarmak. Dikkat etmeniz gereken nokta esirlerin üstünden geçerek onları geminize aldıktan sonra patlarsanız arkadaşlarınızı kurtaramadan kaybetmiş olursunuz. Puanlara da sahip olamazsınız. Çünkü eğer tüm esirleri sağ salim kurtarırsanız esir bonusuna ek olarak 4000 puan daha bonus kazanıyorsunuz. Oyunda sizin gücünüz iki şekilde temsil ediliyor: Energy: bu sizin laser ile ateş hakkınıza karşılık geliyor. Shield: bu da geminizin koruma kalkanına. Sheild' ınız bittiğinde bir hakkınızı kaybetmiş oluyorsunuz. Yolunuzdaki mavi toplar shield' ınız sarı parlak parçalar da enerjinizi arttıracaktır. Ayrıca ikinci silah olarak bazı roketler ve bombalar da bulup kullanabilirsiniz. Laserler bulduğunuzda da laser puanınız artıyor ki bu laserinizin güçlenmesi anlamına geliyor. Şimdi de DESCENT'i oynarken dikkat etmeniz gereken noktaları şöyle bir sıralayalım: TAVSİYELER:
* Önce nereye gittiğinize önem vermeden düşmanlarınızı yok etmek için dolaşın. Temizliği bitirince MAP'de keşfetmediğiniz yerlere gidersiniz.
* MAP'de iken bazı yerleri hızlanıp yavaşlama ve bazı diğer tuşlarınızı kullanarak daha iyi görebilirsiniz.
* Sağa sola kaymayı iyi öğrenin. Böylece 3 boyutlu dünyada hep dümdüz kalabilirsiniz. Bu diğer robotları vurmak için de çok yararl olacaktır.
* Ateş ederken sağa ve sola doğru tarama yapın. İlerleyen level'larda hızlı hareket eden robotlar karşısında çok işinize yarayacaktır.

Laser ve missile'larınızı aynı anda kullanmaya çalışın.
* Esirleri kesinlikle kurtarmaya çalışın. Tüm esirleri kurtarmak size yüklü bir bonus puanı kazandıracaktır. Ama esirleri geminize aldıktan sonra geminizi kaybetmemeye bakın. Ya da esirleri bölümü bitirmek üzere iken geminize alın.
* Çıkışa ulaştığınızda Reaktör'e saldırmadan önce çevresindeki tüm düşmanlarınızı yok edin. Yoksa 45 saniyeniz göz açıp düşman vurana kadar geçebilir.
* Concussion missile'larınızdan Blast Radius silahınız grup halinde dolaşan robotlara karşı oldukça etkili olacaktır.
* Her zaman gizli kapılara bakın. Silahlar ve güçler çoğunlukla buralarda olacaktır. 3 boyutlu ortamda olduğunuzu unutmayın. Gizli geçitler yalnızca yan duvarlarda olmayabilir. Gizli geçitler değişik renkte olabilirler. Üzerlerine ateş edince de açılabilirler.
* Ortalıkta öyle (pardon ama) aptal aptal durmayın. Hayatta kalmanın en güvenilir yolu hareket etmektir. Ateş ederken bile dönmek sizin hayatta kalmanızı sağlayabilir.

* Haritanızı kullanmasını iyi öğrenin. Çünkü gözünüzden kaçanları ordan yakalayabilirsiniz.
* Sarı parlayan ufak parçaların olduğu yerlerden geçerseniz enerjiniz 100 'ün altındaysa 100 olur. Ama shield' ınıza bir etkisi yoktur.
* Mor alanlarda düşman robotları üretildiği için buralardan uzak durun. Buraları yok edemezsiniz. Ama iyi puan kapıları olabilirler.
* Geçen ayki sayımızda Descent' in cheatlerini yayınlamıştık. Bu sayımızı bizden nasıl isteyeceğiniz bu sayımızda açıklanmış olmalı. Bu cheatleri kullanırsanız oyununuzu save edemezsiniz ve skorunuz da 0 olur. Ve cheat'ler çalışır durumda iken MAP de yani haritadaysanız ALT-F tuşuna basın da gözünüz haritanız açılsın. Bunu da söyleyelim de.
* Oyunda bir hakkınızı kaybetiğiniz zaman öldüğünüz yerde tüm silahlarınız sizin onları tekrar almanızı bekliyor olacaklardır.

Tavsiyelerimden sonra eğer oyununuzu videoya kaydettiyseniz seyrederken kullanabileceğiniz tuşları da buraya eklemek istiyorum: Aşağı ok = Durdurma. Yukarı ok = Playback yükleme. Sol ok = bir kare geri. Sağ ok = bir kare ileri. Shift sol ok = hızlı geri. Shift sağ ok = hızl ileri. Ctrl sol ok = başa alma. Ctrl sağ ok = sona sarma.

Böylece bu ay, en heyecanlı oynadığım DESCENT'i elimden geldiğince sizlere anlatmış oldum. Umarım bu oyunun diğer açıklamalarından daha tatminkar olmuşumdur. Size tavsiyem DOOM 'un açtığı çığırın hangi noktalara geldiğini görmeniz, zevkli ve farklı bir Doom türü oyun oynamanız için bu oyunu almanız. 4 Mb RAM ile de söylediğim gibi hard diskinizi kullanarak canınızı sıkmayacak şekilde çalışıyor. Ben hala DESCENT oynuyorum. YA SİZ?.....MERT.....

İNGİLTERE TOP-TEN LİSTESİ

1- SIMCITY 2000 (3)
2-PREMIER MANAGER 3 (-)
3-WINTER OLYMPICS (2)
4-DEFENDER of the EMPIRE (-)
5-TRANSPORT TYCOON (9)
6-The LION KING (6)
7-DOOM2 (4)
8-M.SOFT FLIGHT SIM 5 (10)
9-NASCAR RACING (-)
10-TIE FIGHTER (8)

LEVENT, ETİLER DAHA İYİ OLAMAZ MI? ASLINDA İYİSİNİZ...

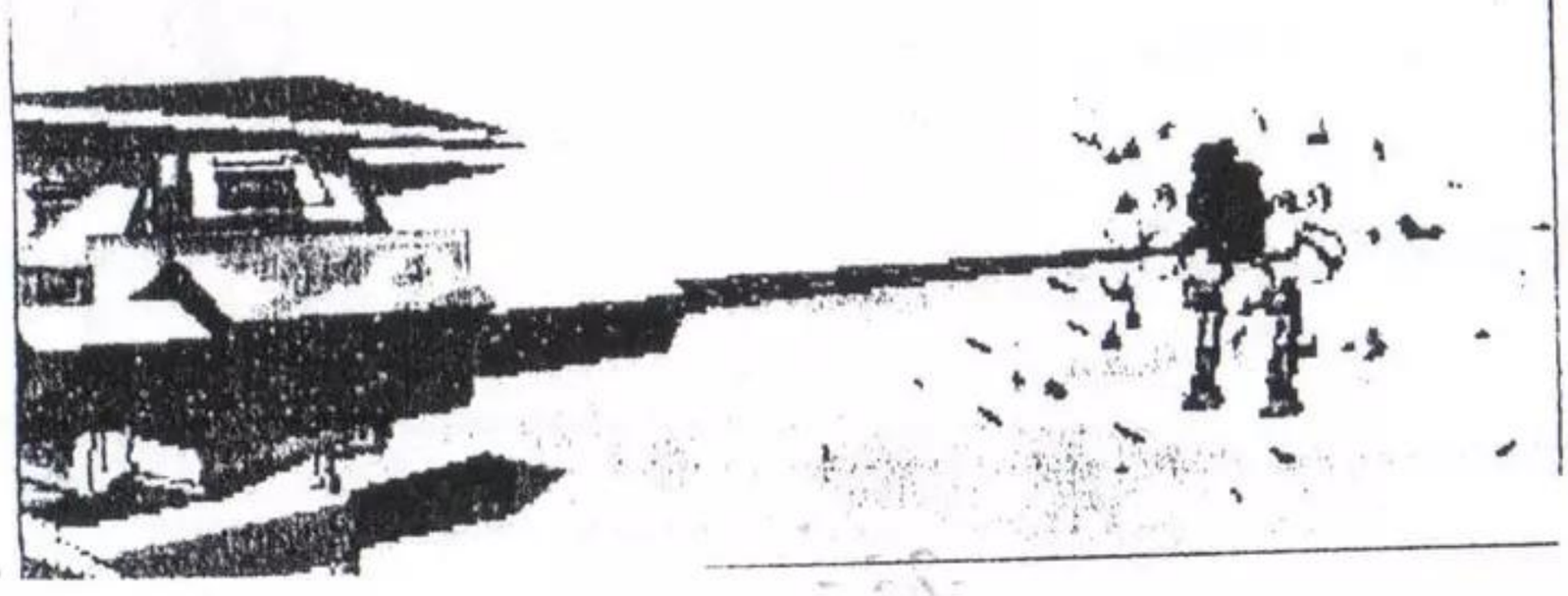
METALTECH EARTHSIEGE

YAYINLAYAN: ...SIERRA
MIN PC:....386DX33
MIN GRAFİK:....4 Mb RAM
TÜRÜ:....Robot Simulasyonu
DİSKET SAYISI:....5 HD
10 Üzerinden PUAN:....7.9

29 KASIM 2471, saat 6'yı çeyrek geçiyor. Bilim adamlarımız sonunda yapay zekayı keşfediyorlar. Evet çok iyi ama yıllar öncesinden kalan antika filmleri ve bilgisayar oyunlarını hatırlayanlar yapay zekanın başlarına dert açacağını tahmin ediyorlar. Ama bilim adamları bu harika buluşun bir kenara atılmasını istemiyorlar ve yapay zekalarını geliştirmeye devam ediyorlar. Sonrasını tahmin ediyorsunuzdur. Silahlarla donatılmış HERC'ler (yapay zekalı güçlü ve büyük robotlar), yaratıcıları olan insanlara baş kaldırıyorlar. Böylece insanların yönettiği Herc'ler ile kendi iradeleri ile yönetilen Herc'ler arasında amansız bir yaşam savaşı başlıyor.

Biz biraz hayal gücümüzü de kullanarak bu oyuna bir başlangıç yapmak istedim. Metaltech EARTHSIEGE bu tür oyunlardan oynadığım ilk oyun oldu. Ben de çoğunuzun düşündüğü hep oyunun korkunç derecede zor olacağını düşünmüştüm. Aslında çok fazla da yanılmamışım. Yani Earthsiege sizden özel bir ilgi isteyen oyun. Ama ben iddia ediyorumki eğer bu yazımı dikkatle okursanız Earthsiege (yazımın bundan sonraki bölümünde oyunumuzun adı yerine ES kısaltmasını kullanacağım) oynamak sizin için büyük bir zevk olacaktır. Bu ayki açıklamamda oyunu daha iyi anlamamız için oyunda sıkça kullanılan İngilizce kelimelerin karşılıklarını içeren ufak bir sözlük hazırladım.

ES'de isterseniz tek tek hazırlanmış görevlerde birisini seçiyorsunuz isterseniz de kariyerler yaratarak sıra ile size verilecek olan görevleri yerine getirmeye çalışıyorsunuz. Career kariyer seçeneğini, Single Mission tek görevinizi seçeneğini, Instant Maction ise tek görevinize devam etme seçeneğini gösteriyor. Resume ile orda ismi yazılan pilotun kariyerine devam edebilirsiniz.

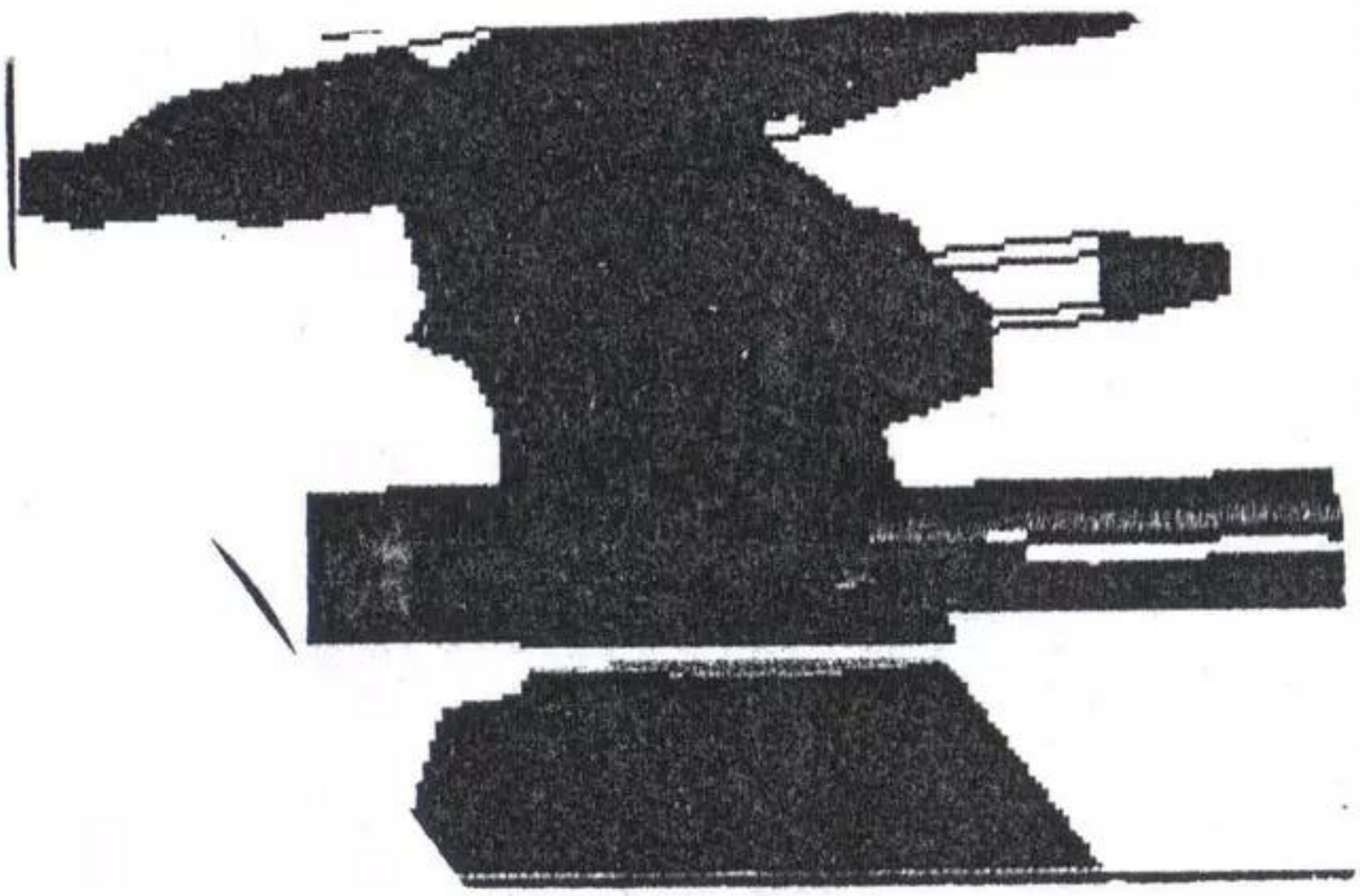


Bir pilotun kariyeri bölümünü oynarken aldığınız her görevin sonuçlarının kayıtları tutuluyor ona göre. Bu bölüm yeni başlayanlar için oldukça zor görevlerle başlayabilir. Her oyunda olduğu gibi ES'de de önce HERC'lerinizi kullanmayı iyice öğrenirseniz işiniz bayağı kolaylaşacaktır.

Tuşları anlatmadan önce Main Menu'deki options menüsünde preferences (müzik, ses, oyunun ayrıntı derecesi, konuşma), demoyu seyretme, oyunu hazırlayanlar, kontrolleri ayarlama seçenekleri olduğunu eklemeliyim.

Hatta önce görevimize başlayana kadar karşımıza çıkacak olan hazırlıkları anlayabilmemiz için küçük sözlüğümü hemen buraya not etsem çok daha iyi olacak sanırım. İşte ES sözlüğüm geliyor:
ACTİVE: aktif olan / ALLOCATED:dağıtılmış / ARMING:silahlanma / AVAILABLE:elde edilebilir / BEGIN MISSION:göreve başlama / BRİEFİNG: görevin size tanıtıldığı briling / BUİLD:yeni Herc yapımı / CAREER: kariyer yapmak / CREW:mürettebat / DECEASED: ölmüş olan pilot / FLYERS:uçan gemiler / KILLS:ölenler / POWER:güç / PROCEED:kabul etme,ilerleme / RANGE: radarımızın gördüğü aralık / REPAIR:onarım / REQUIRED: gerekli olan / OBJECTIVE:pilot arkadaşımızın ya da sizin amacınız, yöneldiğiniz hedefiniz / SALVAGE: mal varlığımız / SERVICE BAY:göreve başlamadan son hazırlıkları yapabildiğiniz menü / SIZE:büyüklük / SQUAD: görev ardaşlarımız / SQUAD LOSSES:görev arkadaşlarımızdan verilen kayıplar / STATUS: pilotunuzun durumu / STRUCTURES: Herc'inizin yapısı.

Single Mission listesini de teğmeninizden yürüttüm. Bu görevlerin zorluk dereceleri yukardan aşağı indikçe artıyor. Ve her seferinde ayrı birer görev çıksa da bizden temelde aynı şeyleri istiyorlar. Bu nedenle ben de hepsinin bir örneğini yazdım:
RECCONNAISSANCE: Bu görevin ismi tanımak demektir. Artık görevin içeriğini anlamışsınızdır. Sizden haritada açıklandığı gibi, belirli noktalara gidip araştırmalar yapmamız istenebilir. Herc'imizi tanımış oluyoruz. SCOUT: Yanınızda bir arkadaşınızla beraber şöyle bir dolaşın ve gördüğünüz pislikleri de temizlemeyi ihmal etmeyin. PATROL: Scout ile aynı ama bu sefer tek başınızasınız. RAID: Düşmanlarımız radarlarıyla bizi dinliyorlarmış. Arkadaşımızla beraber bilgi toplayıp geri dönüyoruz. SCRAMBLE: Üssümüz saldırı altında. Kurtuluş bizimle arkadaşımızın elinde. Bu görevi dikkatli oynamalısınız. SEARCH and RESCUE: Görevler gittikçe zorlaşıyor Bizden önce göreve çıkmış arkadaşlarımız esir düşmüşler. Onlardan en az bir tanesinin yaşadığını biliyoruz. O halde ne duruyoruz. Hemen esirimizi bulalım ve düşman saldırılarından onu koruyalım. STRIKE: Takım arkadaşımızla birlikte düşman merkezlerini darmaduman etmeliyiz. Üsleri 5 sıkıca korunan binadan oluşuyor.



Single Mission menüsündeki parametrelerle oyunun zorluk derecesini değiştirebilirsiniz. şöyle:
-ammo (cephaneniz):unlimited/limited - damage (hasar):invulnerable(yaralanamaz)/ vulnerable (yaralanabilir) - difficulty:..... -visibility(görüş mesafesi):normal/low -time of day(görev zamanımız):day/dusk/night.

TUŞLAR: Artık Herc'inizin kabinindesiniz. Oyun bundan sonra başlıyor. Artık siz ve Herc'iniz var. Ona hükmetmelisiniz yoksa koltuğunuzdan canlı kalkamayabilirsiniz.

Ve hatta yapay Herc'ler sizin beyninizi araştırmak için sizi esir olarak alabilirler. Yani geldik kontrollere. Birincisi klavyeyle beraber mouse'unuzu da kulanabilirsiniz. Eğer bir eliniz mouse'da olursa işiniz bayağı kolaylaşacak. Çünkü ekrandaki birçok şeyi klavye ile kontrol edebildiğiniz gibi mouse ile de bu işleri kolaylaştırabilirsiniz. Yön tuşları ile Herc'inizin hızını ve yönünü

değiştirebiliyorsunuz. Hızının hangi aralıklarda değişeceğini de ayarlayabiliyorsunuz: (Türkçe klavye'de) Ğ tuşu ile artı hızınızın maksimum değerini, Ü tuşu da eksi hızınızın maksimum değerini artıracaktır. Hız aralığınızı ekranda yeşil olarak göreceksinizdir. Artı hız ile ileri doğru, eksi hız ile de geriya doğru gitmeyi kasdediyorum. Örneğin hiç geriye doğru gitmek ihtiyacı duymayacağınızı düşünüyorsanız hız aralığınızı Ğ tuşu ile 0 ile 200 yapabilirsiniz. Kafanızı J ile sola, K ile sağa, önemli olarak I ile yukarı (uçan düşmanları vurabilmeniz için), M ile aşağı döndürebilirsiniz. V tuşu Herc'inizi dışardan görebiliyorsunuz. Bu durumda iken isterseniz kamerayı isterseniz de Herc'inizi kontrol edebiliyorsunuz. Enter'a basarak control'ü değiştirebilirsiniz. Bu oyunu oldukça zevkli hale getirebilirse de çok kullanışlı olmadığını düşünüyorum. View kameradayken N ile görüntüdeki adamı değiştirebilirsiniz. B tuşu silah takımlarını değiştiriyor. Burda üç seçeneğiniz var. Bunlardan birisi seçtiğiniz silahlarınızı sırası ile ateş edebiliyorken diğeri yalnızca bir silahı kullanıyor. Tek silahınızı kullanırken LINK 'e tıklarsanız silahınızı çift taraflı kullanmış olursunuz. Kabininizin ön panelindeki ekranda gördüklerinizi de değiştirebiliyorsunuz: F1: Status: Herc'inizin hasar durumunu gösteriyor. F2: Görev arkadaşınız ile haberleşmenizi sağlıyor. Önce ekrandaki konuşmalardan birini seçin. Kırmızı harfle yazılmış harflere basarak konuşmanızı seçersiniz. Konuşmalarda sırası ile şöyle: hedefime saldır / hedefimi takma / yardıma gel / beni takip et / rehinleri ara / isteğine göre ateş et. Daha sonra XMIT butonuna tıklayın. Arkadışınızın sesi ekranda görünecektir. Arkadaşınız ile haritaya geçerek de bağlantı kurabilirsiniz. F3: askeri harita. F4: radar. Oldukça yararlı bir mod. Çevrenizde düşmanların olduğunu hissettiğiniz anda (umarım bunu yara almadan başarabilirsiniz) RANGE butonu ile radarınızın görüş alanını azaltıp çoğaltabilirsiniz (720/480/120 olabiliyor). F5: hedefinizi gösteriyor. F6: roket kilitleme mekanizması çalışır hale geliyor. F9 ve F10 ile kabininizde sağdaki ve soldaki görüntüleri görebilirsiniz. F11: Görevinizi unuttuysanız hatırlayabilirsiniz. F12: preferences menüsünü ekrana görev esnasında getirmek istiyorsanız....ESC tuşu ile haritanızı görebiliyorsunuz ama dikkat edin Herc'iniz hareketine devam ediyor. Niye mi? Valla bilmiyorum. Harita modundayken F8 'e basarsanız hasar durumunuzu yüzdeleri ile görebilirsiniz(100 en iyi demektir). Burda da diğer pilotlardan birisi ile konuşabilirsiniz. Önce Status ve Objective'lerini gördüğünüz pilotlardan birisini seçin (sol üstte küçük yeşil bir ışık yanar). Pilot size mesajınızı beklediğini belirtince siz de üst sağdaki mesajlardan birisini seçin.

Her görevinizin sonunda görevle ilgili raporunuzu göreceksiniz: Debriefing. Burada Weapons Recovered, New Technology Recovered gibi seçenekler olduğunu farkettiniz ve anlam veremediyseniz lütfen yazının devamını okuyun. Bunlar oyunun gerçekten önemli bir kısmı. Çünkü oyunumuzda insanların teknolojisi yapay zekalı Herc'lerinkinden oldukça geri. Eğer kariyerinizi başarı ile tamamlamak ve insanlığın soyunu kurtarmak istiyorsanız onların teknojilerini çalmak zorundasınız. Bu işi ise şöyle yapacaksınız: Düşman Herc'ler ile savaşırken eğer üstün olduğunuzu, işini bitereceğinizi hissederseniz Herc'in BACAKLARINA ateş edin. Bacakları parçalanınca düştüğü yere giderseniz ondan kalan parçaları almış olacaksınız ve böylece onların hangi teknolojiye sahip olduğunu çözebilecek kendinize transfer etmiş olacaksınız. Bence gayet iyi düşünülmüş bir özellik.

Pilot arkadaşlarım, oyundaki bazı önemli olduklarını düşündüğüm bölümleri açıklamak istiyorum:

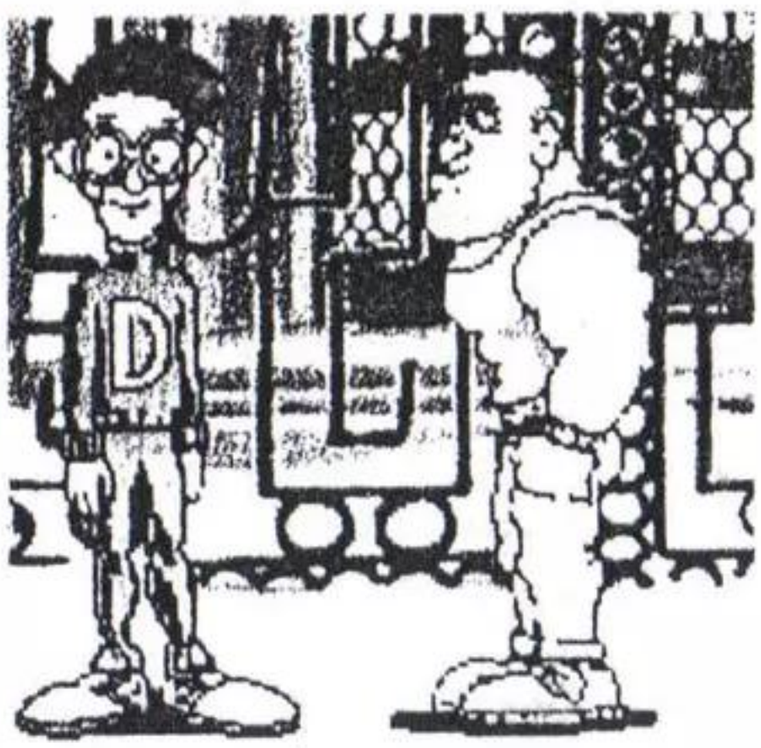
REPAIR BÖLÜMÜ: Burada savaşta yaralanan Herc'inizi tamir edebilirsiniz. Herc'inizin ve pilotunuzun isimleri yukarda yazıyo. Condition'da robotunuzun durumunu yazar. Mesela, Heavily Damaged ağır , Medium orta yaralı, Nominal normal demektir. Salvage Required Herc'in tamamını tamir edebilmeniz için gereken miktarı, salvage available da sizin elinizdeki miktarı gösterir. Scrap ile çıkabilir, repair all ile tüm tamiratı yapabilirsiniz. Repair ile kısım kısım ,parça parça tamiratı yönetirsiniz. Burda en üstte system INT(iç), EXT (dış), WPN(silah) seçenekleri ile Herc'inizin parçalarının hasarlarının listesini yüzdelerle görebilirsiniz. Allocated yazısının sağındaki + ve - tuşları ile % 'yi artırabilir ya da azaltabilirsiniz. %100 hiç hasar yok demektir. İşiniz bitince Proceed.

CAREER: Yeni bir karakter yaratıp sırası ile bir çok göreve koşturulabilirsiniz. Stats ile karakterinizin tüm istatiski bilgilerini görebilirsiniz.
ARMING: Herc'in ismi, pilotun ismini, resmini de yanda görebiliyorsunuz. Yeni bir karaktere başladığınızda Roadrunner gibi çok iyi olmayan bir Herc ile oyuna başlıyorsunuz. Points ile Herc'inizin üstünde silah koyabileceğiniz noktaları seçersiniz. Yandaki resimde beyazlıklar halinde bu noktaları görebiliyorsunuz. Sonra da buraya koymak istediğiniz silahı listeden seçiyorsunuz. Eğer silahınız başka roketler de kullanabiliyorsa Missile Type bölümünden bunları da isteğinize göre seçebilirsiniz.
HARİTA: Brifing'de karşımıza çıkan haritada beyaz nokta ile gösterilen sizsiniz. Numaralı sarı yerler sırası ile gitmeniz gereken yerler. Oklarla haritada ilerleyebilirsiniz. + ve - haritada zoom yapabilirsiniz ama bu pek işinize yaramayacaktır. Yeşil nokta bizim arkadaşımız. Büyük yeşil parçalarda dağlık araziler.

Böylece Metaltech Earthsiege oyununu da tamamlamış oluyoruz. Oyunun grafikleri çok basitmiş gibi gözükse de arcade bölümü oldukça zevkle oynanabiliyor. Zor ve ağır bir oyun olduğunu düşündüğünüz için ES'den uzak durduysanız yazık ediyorsunuz. Ama ben bir oyunla bu kadar uğraşamam diyorsanız siz bilirsiniz. Benden söylemesi. Sizi de HERC'lerin dünyasına davet ediyorum. Hadi kolay gelsin.....MERT.....

TÜRKIYE PC TOP 10 LISTESI

1- DESCENT (3)
2- PIZZA TYCOON (-)
3- MORTAL K.2 (1)
4- RISE OF THE TRIAD (-)
5- GUILTY (2)
6- S.STREET FIGHTER (-)



BIG RED ADV. BEKLENEN ILGIYI GÖRMEDI...

7- THEME PARK (4)
8- LION KING (6)
9- DAWN PATROL (8)
10- BIG RED ADV. (10)

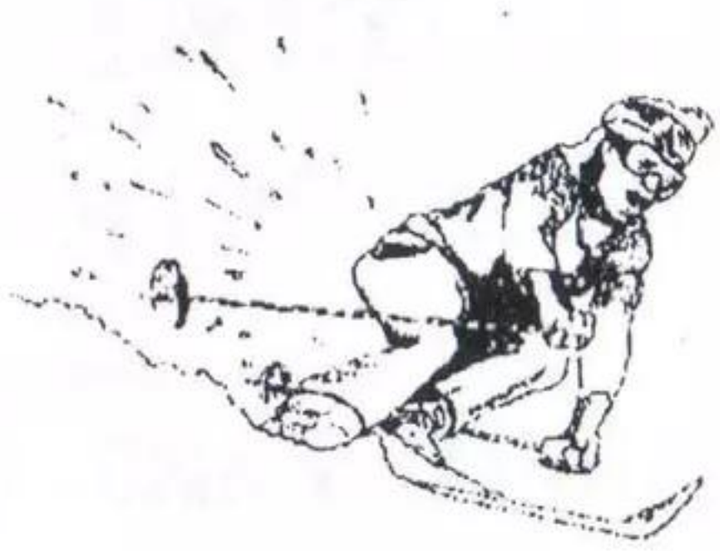
SUPER SKI PRO

YAYINLAYAN:..MINDSCAPE
Min. PC:.....386 DX/33
Min. HAFIZA:.....4 Mb RAM
Min. GRAFİK:.....SVGA
TÜRÜ:.....KIŞ SPORLARI
DİSKET SAYISI:..6 HD
10 üzerinden PUAN:....5.9

Yaz hala tam gelmediği için bu tür bir oyunu oynamakta sakınca yok sanırım. Super ski pro adından da kolaylıkla anlaşılacağı gibi kış sporları ile ilgili bir oyun. Software yayıncıları-nın bu zamanlarda kayak oyunlarına merak sal-dıkları için Mindscape firması da bu oyunu çıkartarak piyasadaki yerini aldı.Fazla ümit vaad eden bir oyun olduğunu söyleyemem. Zaman geçirmek istiyorsanız, kış spor oyunlarına da meraklıysanız veya 4 arkadaş beraber bir oyun oynayalım diyorsanız, oynayın. Aksi taktirde zaman kaybı olabilir.

Super Ski Pro birçok kış oyunlarını içeriyor. Bunlar iniş, büyük slalom, kayakla atlama ve snowboard. Bu oyunun CD-ROM versiyonuna ise kızak bölümü eklenmiş. Ne yazık ki HD versiyonunda bu bölüm yok.

İlk önce yapmanız gereken hangi spor dalını oynamak istediğinizi seçmektir. Bununla beraber zorluk derecesini ve oyuncu sayısını da belirtmek gerekir. Egzersiz yapabilir ve ya şampiyonaya katılabilirsiniz. Daha sonra kayaklarınızı ve oynamak istediğiniz ülkeyi seçin. Kayakların boyu uzadıkça kontrolü zorlaşır ve buna ek olarak ta hızı artar. Yeni başlayanlara kısa kayaklardan başlamalarını tavsiye ederim. Oyuna başladıktan sonra karşınıza seçtiğiniz oyun dalının platformu gelir ve yarışı o stilin kurallarına uyarak tamamlamanız gerekirken bu oyunda böyle bir zorunluluk yok. Bu da oyunun dezavantajı. Yani slalom yaparken bayrakların arasından geçmenize gerek yok fakat siz yinede geçerseniz iyi olur ne de olsa biz gençler spor kurallarına saygılıyızdır. Kurallara uyma zorunluluğu yok ama zaman probleminiz var. Büyük bir ihtimalle sık sık düşeceksiniz bu da derece yapamamanıza sebep olacak ve de level atlayamayacaksınız. Bunun için düşmemeye gayret edin. Düştünce diskalifiye olmuyorsunuz. Bunu da ek not olarak belirteyim. Kayakla atlama burada biraz değişik. Adamın tam arkasına geçmek için ok tuşlarını kullanın (eğer kontrol için klavyenin sağ tarafını seçmişseniz.). Daha sonra enter'a basarak adamı hareket ettirin ve atlamak için ise yine enter'a basın. CD-ROM'unuz varsa kızak bölümü sizin için bayağı zevkli olabilir. Bu oyunda bu kadar, öbür ay görüşmek üzere.



.....TİMUR

KLASİKLER #1

DAY of the TENTACLE

YAYINLAYAN:	LUCAS ARTS
Min PC:	386 DX
Min Hafıza:	4 Mb
Min Grafik:	VGA
TÜRÜ:	İKON adventure
DİSKET SAYISI:	6 HD
10 üzerinden PUAN:	9.7

Sevgili GAME-SHOW okuyucuları, bu aydan itibaren yeni bir köşe ile karşınızdayız. "KLASİKLER KÖŞESİ". Bu köşede türlerinin en iyi oyunlarını bulacaksınız. Her türden birçok oyunla karşınızda olacağız. Bu ay sizler için 1993 yılında LUCAS ARTS ile US GOLD firmalarının birlikte çıkarmış oldukları, zamanında oyun severlerin büyük bir ilgi gösterdiği ve hala popüler olan "DAY OF THE TENTACLE" (Maniac Mansion 2)adlı oyunu seçtik. Bilgisayarını yeni alıp da bu mükemmel adventure oyununu oynamayan herhalde yok gibidir. Konusu, grafikleri ve efektleri ile çok güzel bir oyun. Teknoloji bu kadar ilerlemiş olmasına rağmen bu oyun hala oynanıyor ve zevk veriyor. İkon adventure türünün en güzel örneklerinden biri olan DAY OF THE TENTACLE'ı oynarken hoşça vakit geçireceğinizden eminim. Bu oyunu yazmak için bizden desteklerini esirgemeyen fedakar arkadaşımız, yüce insan ŞAHİN BOYDAŞ'a ve onun müridi, yol arkadaşı, sırdaşı EMRE KORKMAZ'a teşekkürü bir borç biliriz.

Oyun çok güzel bir günde başlıyor, çiçekler, kuşlar, ağaçlar fakat günümüzün en büyük problemlerinden biri burada yine karşımıza çıkıyor. Çevre kirliliği. Bu güzel görüntüleri bir laboratuvarın attığı pis sular bozuyor. 2 tentacle bu suyun yanına gelerek konuşmaya başlıyor. Mor olan sudan içmek isterken, yeşil ve iyi kalpli olan tentacle bunu engellemek istiyor fakat başaramıyor. Mor tentacle sudan içiyor ve birden değişiyor. Kolları çıkıyor ve dünyayı ele geçireceğini söylüyor. Daha sonra bir evin içinde oturan 3 arkadaşı görüyoruz. Bunlar BERNARD, HOAGIE ve LAVERNE . Kapı çalıyor ve bir hamster yani laboratuvar faresi bize bir mesaj getiriyor. Mesaj yeşil tentacledan geliyor. Dr. Fred'in onu ve mor tentacle'ı yakaladığını ve mor tentacle'ın dünyayı ele geçirmesini engellemek için onları öldüreceğini ve bu yüzden onu kurtarmalarını istiyor. 3 arkadaş yola çıkıyorlar ve lab.'a geliyorlar. Herkes bir yere dağılıyor ve Dr. Fred'i bulmaya çalışıyor. Siz o sırada Bernard'ı kontrol ediyorsunuz. Hemen sol taraftaki saate gidin ve kapağını açarak aşağı lab.'a inin.Fakat aslında bu sizin yapmamanız gereken bir şey çünkü aşağı inince Tentacle'ları görüyorsunuz ve onları serbest bırakıyorsunuz, böylece mor tentacle kaçıyor. Daha sonra Dr.Fred geliyor ve kaçtıklarını görünce çok sinirleniyor. Yaptığınız bu hatayı temizlemek için üçünüzü de icat ettiği zaman makinası ile bir gün geriye gönderiyor. Ama yolda zaman makinasını çalıştıran elmas kırılıyor ve Laverne 200 yıl sonra geleceğe, Hoagie 200 yıl geçmişe, Bernard ise güntümüze gidiyorlar. Artık amacınız diğer iki arkadaşınızı geri getirerek Mor tentacle'ın dünyayı ele geçirmesini engellemek.

Şimdi lab.ın içindeyiz ve doktor bizden planları istiyor.Sağ tarafa gidin ve asılı olan kağıdı alıp doktora verin. Bu aslında oyunun şifresi. Crack dosyasını yüklediğimiz için bu kısmı DONE diyerek geçiyoruz. Dr., planları Hoagie'ye gönderiyor böylece Hoagie planları Dr. Fred'in

200 yıl önceki büyük büyük babası Dr. Red'e planları vererek zaman makinası için gerekli pili yapmasını istiyor. Şimdi 200 yıl geçmişteyiz ve Hoagie'yi yönetiyoruz. Hoagie'nin elinde planlar var ve bunu Dr. Red'e vermesi lazım.

Eve girin, eve girince lobiden tekrar saat vasıtasıyla aşağıya lab`a inin. Red Edison'la konuşup ona planları verin. Edison plana bakacak ve sizden yağ, altın ve sirke isteyecek. Odadaki çekici alın ve dışarı çıkın. Soldaki odaya girin, oradaki üç kişi ile sıra ile konuşun. Mutfağa gidin. Dolaptaki yağı ve spagettiyi alın. Sağdaki odaya girin ve oradaki kovayı alın. Dolabı açıp içindeki fırçayı alın. Mutfağa tekrar geri gidip tulumbayla kovayı doldurun. Lobiye geri dönün ve yukarı çıkın. İlk kapıdan içeri girin. İçerdeki yatağı bozun, duvardaki zil ipini çekin. Hizmetçi gelince hemen dışarı çıkın ve servis arabasındaki sabunu alın ve su dolu kovanın içine atın. İlerleyip ikinci kapıdan girin. Bayrak diken kadınla konuşun. Dışarı çıkıp üçüncü kapıdan girin. Şarap şişesini alın ve çıkın. Yine aynı katta atın karşısındaki odaya girin. Oradaki çekici daha önce almış olduğunuz çekiç ile değiştirin. Sonra çatı katına çıkın. Kırmızı boya kovasını alın. Şimdi camdan çıkıp bacaya girin ve aşağı inin. Şarap şişesini Thomas Jefferson'a verin. Ordan çıkıp lab.'a gidin. Yağ şişesini Red Edison`a verin. Bahçeye çıkın arabayı kova ve fırça ile yıkayın. Evin arka tarafına gidip ağacın üzerindeki meyvaları boyayın. Tekar içeri gidin. George Washingthon ile konuşarak ağacı kestirtin. Bahçedeki posta kutusunu açın ve mektubu alın. Mektubu Bernard'ın resminin üzerine tıklayarak Bernard'a yollayın. Şimdj Bernard'a geçin. Yukarı çıkın ve lobideki ofise girin. Masanın üzerindeki hesap cüzdanını alın. Çekmeceden yazı düzelticisini (Tippex) alın. Çıkın ve soldaki odaya girin. İçerdeki mazgal kapağını açın. Gidip açılıp kapanan dişin üzerine giderek mazgal deliğine doğru kovalayın ve deliğe düşürün, sonra dişi alın. Mutfağa gidin masadaki çatalı alın. Fırının üzerinde duran 2 kap kahveyi alın. Sağdaki odaya gidin. Dolaptan huniyi alın ve lobiye gidin. Telefon içinden jetonu alın ve yukarı çıkın. İlk kapıdan içeri girin ve kapının arkasındaki anahtarı alın. Jetonu masaj aletine atın. Dışarı çıkın ve 2. odaya girin. İçerideki adama Hoagie'nin size yolladığı mektubu verin. İçeri girin. Mürekkep ve tabancayı alın. Dışarı çıkın. Ve 3. odaya girin. Yeşil Tentacle ile konuşun, video kasedini alın. Hoperlörü devirin ve müzik setini açın. Sonra kapatın ve aşağı inip yere düşen yapışkan maddeyi alın, karşıdaki kağıdı ve camda ters duran kağıdı alın. Dışarı çıkın ve arabayı soymakta olan hırsıza anahtarı verin. Ondan levyeyi alın. Levyeyle lobide yerde duran jetonlu sakızı alın. Sakızı çiğneyin. Yukarı çıkın ve uyuyan adamın odasına gidin. Jetonu masaj aletine atın ve yataktaki kazağı alın. Dışarı çıkın ve odaları dolaşın. Ve hamsterin olduğu odaya girin ve hamsteri alın. Mürekkebi pul albümüne dökün. Sonra pul ve albümü alın. Pul albümünü adama geri verin ve lab'a gidin ve Prof.'a decoffe'yi verip uyutun. Üst kata çıkıp kolleksiyoncunun karşısındaki odaya girin. Hemşireyi dışarı atın (iterek). Video kasetini videoya koyun ve ekrana bakın. Recorda basın. Görüntüleri kaydettikten sonra kayıdı başa alıp en sağdaki düğmeye basın. Sonra kasedi izleyin. Odadan çıkın. Lobideki ofise gidin. Ve kasayı açın. Kontratı alın. Pulu kontratın üzerine yapıştırın. Üst kata çıkıp levye ile şeker makinasını kırıp jetonları alın. Buzdolabını açın ve içine hamsteri koyun. Mutfağa gidin ve kazağı çamaşır makinasına atın. Bütün jetonları makinanın jeton deliğine atın ve dışarı çıkın. Elinizdeki tabanca ile öbür tabancayı değiştirin. Adamla konuşun ve puroyu alın. Sonra sıra ile sigara, tabanca, HELP WANTED yazısını, kontratı, broşürü, dişi, ve kitabı Hoagie'ye yollayın. Laverne'nin resmine basın ve ona geçin. Tentacle ile konuşun ve hasta olduğunuzu söyleyin. Muayenehaneye götürülünce duvardaki tentacle planını alın ve hapishaneye geri dönün. Tentacle ile tekrar konuşun ve tuvalete gitmekl istediğinizi söyleyin. Planları Hoagie'ye, neşteri Bernard'a yollayın. Şimdi Hoagie'ye geçin. Bayrak diken kadının yanına gidin ve planları masanın üzerine koyun. Dışarı çıkıp atın yanına gidin. Kitabı ata okyun ve at uyuyunca dişleri alın. George Washington'a puroyu verin. Hareket eden dişleri de verin. Battaniyeyi alın ve çatı katına çıkın. Yatakların yerini değiştirin.

Dipteki yatağa oturun ve kedi yanınıza gelince fareyi alın. (Yatakları değiştirmekte biraz zorlanabilirsiniz.)Camdan dışarı çıkıp battaniyeyi bacanın üzerine koyun. George Washington'un yanına gidip altın tüylü kalemi alın ve oy kutusunun içine broşürü atın. Lab.'a gidin ve Red Edison'a altın tüylü kalemi ve HELP WANTED yazısını verin. Duvarda asılı olan önlüğü alın. At dişini, fareyi, konserve açacağını, spagettiyi Laverne yollayın. Şimdi Bernard'a geçin. Çatıya çıkıp bayrak direğindeki makarayı alın. Palyaçonun olduğu oday gidip palyaçoyu neşterle kesin. Gülme kutusunu alın. Şimdi sıra ile gülme kutusunu, makarayı, çatalı, fake barf'ı, sakızı ve yazı düzelticisin Laverne yollayın. Laverne geçin. Tentacle ile konuşup ona tekrar hasta olduğunuzu söyleyin, dışarı çıkınca şömineden yukarı çıkın. Makarayı bayrak direğine yerleştirin, bayrağı indirip onu alın. Muayenehaneye gidin ve bayrağı giyin. Lobiden yukarı çıkın vee ilk odaya girin. Konserve açıcağı ile zaman kapsülünü açın. Sirkeyi alın. Dışarı çıkın ve buzdalabından donmuş olan hamster'ı alın. İkinci kapıdan içeri girin. Patenleri ve kabloyu slın. Patenleri mumyaya takın ve mumyayı itin. Şöminenin yanındaki Tentacle ile konuşun. Yarışma formunu alın. Yarışmacıların yanına gidin.

Formu mumyanın üzerine yapıştırın. Çatı katına gidin. Spegettiyi mumyanın kafasına koyun. Çatal ile spagettiyi düzeltin. Atın dişlerini ve gülme kutusunu mumyaya takın. Fake barf'ı yeşil saçlı kadının ayağının dibine koyun. Şimdi sağ tarafa gidip jüri üyeleri ile konuşup onları yarışmaya çağırın. Her yarışma dalı için bu işlemleri tekrarlayın. Sonunda yarışmayı kazanırsınız.

Bahçeye çıkın kedinin ordaki tahtayı yazı düzelticisi ile boyayın. Kedi çatıya çıkınca fareyi gösterin ve kediyi alın. Şimdi zaman makinasını bulun ve makinanın kablosunu elinizdeki kablo ile uzatıp kabloyu aşağıdaki pencereden sarkıtın. Hapishaneye geri dönün. Yarışmada kazandığımız yemek davetiyesini Tentacle'a verin. Kediyi serbest bırakın. Mahkumlar kaçınca mutfağa gidin. Hamster'ı mikro dalga fırına atın. Sağdaki odaya gidin. Makinadan kazağı alın. Hamster'a giydirin. Lab'e gidin. Yerdeki fişi prize takın. Hamster'ı çarka yerleştirin. Hamster fare deliğine kaçınca elektrikli süpürge ile onu delikten çekin. Süpürgeyi açın ve hamster'ı alın. Tekrar çarka koyun. Sirkeyi Hoagie'ye yollayın. Hoagie'ye geçin. Lab'a gidin. Sirkeyi Red Edison'a verin. Alet tamamlanınca süper pili alın. Lobiden yukarı çıkın ve Benjamin Franklin'i bulun ve ona önlüğü verin. Uçurtmanın üzerine pili yerleştirin Pil şarj olunca alın. Zaman makinasına gidin ve pili kabloya takın. Bernard'a geçin. Çatıya çıkın ve pencereden içeri girin. Prof.'un üzerinden ipi alın. Pencereden çıkın ve ipi makaraya takın. Aşağıya inin ve kapının üzerindeki mumyayı kırmızıya boyayın. Sarkan ipi mumyaya bağlayın. Çatıya çıkın ve ipi çekin. Tekrar çatıya çıkın ve pencereden içeri girin. Mumya ile Prof.'un yerini değiştirin. Doktoru ip ile bağlayın ve pencereden dışarı çıkın. İpi çekin. Huniyi Prof'un ağzına takın ve normal kahveyi içirin. Prof ile konuşup kontratı imzalatın ve Hoagie'ye yollayın. Hoagie'ye geçin. Kontratı posta kutusuna atın ve Bernard'a geçin. Herhangi bir telefona gidin ve ahizeyi kaldırın. Demoyu seyrettikten sonra kendinizi yukarı katta bir odada buluyorsunuz. Dışarı çıkın ve şeker makinasının yanındaki odaya girin. Fare deliğinden içeri girin.

Bowling topunu alın ve lab`a gidin. Bowling topunu tentaclelara atın. Sakallı tentacle ile konuşun ve Prof`a ateş ettirin. Ve işte dünyayı kurtardınız. Geçmiş olsun!

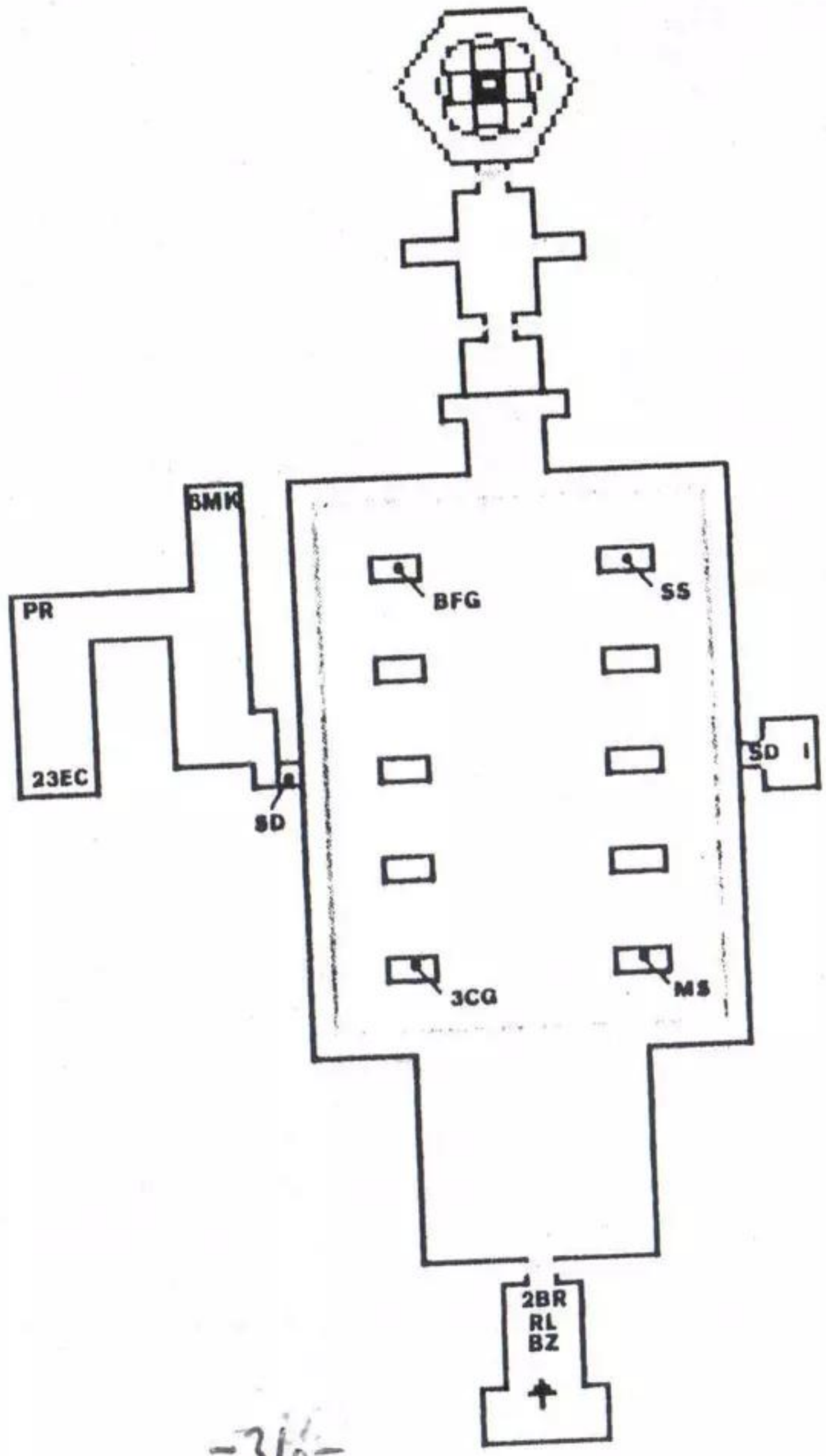
YARDIMLARI İÇİN: ALFA COMPUTER CENTER'a teşekkürler.

adres: ***NİSPETİYE CAD. ATA APT. NO:3/F 80621 1.LEVENT/İST.***

TEL:280 14 97- FAX:278 90 30

DOOM2 LEVEL 32 : GROSSE

Bu level DOOM2'nin son bölümüdür. Burayı geçince 16. level'dan oyuna geri dönmüş oluyorsunuz. Bu level'da BFG oldukça yararlı olacaktır. Gizli kapının (SD) ardındaki tüm enerjileri alın, ihtiyacınız olacak. En üstteki kapıya gitmeden tüm korumaları tabiiki haklıyorsunuz. Trigger ile kapıyı açıyorsunuz. İçerden kızgın bir Cyberdemon gelecektir. KOŞUN. Onu tuzağa düşürebilirsiniz. Kaçarken o odaya geri dönün. EXIT'in çevresindeki bariyerleri kaldırmak için asılı olan dört Commander Keens'e ateş edin. Artık EXIT.



KING'S QUEST VII

THE PRINCELESS BRIDE

YAYINLAYAN:....SIERRA
Min PC:.....386
Min HAFIZA:.....4 Mb Ram
Min GRAFİK:.....SVGA
TÜRÜ:.....İkon Adven.
CD-ROM Oyunu

Sevgili okuyucularımız. Her ne kadar CD-ROM Türkiye'de daha tam anlamı ile yaygınlaşmamış olsa da, büyük oyun şirketlerinin son oyunlarını yalnızca Cd-Rom'da çıkardıkları göz önüne alınırsa geleceğin nerede yattığını görebilmek pek zor değil. Mesela Lucas Arts son iki oyununu disket olarak piyasaya sürmedi. Ve Sierra da "King's Quest VII The Princeless Bride" oyununu yalnızca Cd-Rom olarak yarattı. Allahtan King's Quest serisi Rocky serilerine benzemiyor. Gerçi aynı takım, aynı grafikler, aynı oynama şekli ama senaryolar oldukça farklı.

Bu adventure oyununda sizleri yüzlerce puzzle (bulmaca) bekliyor. Bunlar karşınıza bir çok şekilde çıkabilir. Bazıları oldukça kolayken bazıları ise oldukça zor olabiliyorlar (mesela bir bulmacayı çözebilmek için doğru hareketleri belirli bir sırada yapmalısınız). Dişe dokunur buulmacaların üstesinden geldiğinizde küçük animasyonlarla ödüllendiriliyorsunuz. Oyunda ilerlerken hem kulaklarınızı hem de gözlerinizi dört açmalısınız çünkü yeni yerleri keşfederken bir çok ipucu ile karşılaşacaksınız. Bu oyun keşfedilmeyi bekleyen oldukça büyük bir dünya. Gerçekten BÜYÜK.

Oyunu oynarken grafiklerin, animasyonların ve karakterlerin konuşmalarının çekiciliği karşısında bu oyuna çok çabuk ısınacağınızı düşünüyoruz. Oyunun bütçesinin 2 milyon dolar olduğunu söylememiz bilmem sizi ne kadar etkileyecektir.

King' Quest VII The Princeless Bride 'ın anlamı prensi olmayan gelindir. Ve oyun toplam 6 bölümden oluşuyor. İstediğiniz bölümü keşfe başlayabiliyorsunuz ama bir önceki bölümü tamamladığınız ve gerekli olan eşyalarınız olmadığı için bu şekilde bölümde derinlere ilerlemeniz imkansız olacaktır. Zaten bu bir cinayet romanının başını okumadan sonunu okumak gibi olacaktır ama oyunun böyle bir seçeneği olduğuna göre biz gerisine karışamayız.

Tabii ki her mükemmelin de hataları vardır. Yeni bir ekrana geldiğinizde biraz beklemeniz gerekiyor, aynı durum animasyonlar öncesi için de geçerli. Grafiklerin çok etkileyici oldukları doğru ama gerçeklikten biraz fazla uzak düşmüşler.

Sevgili okuyucularımız bu ay bir yenilik daha yaparak bir CD-ROM oyunun tanıtımına az da olsa yer verdik.King's Quest VII bundan çok daha fazlasını hakkettiği için önümüzdeki ayda yine karşımızda olacak. Ama şimdilik bu kadar.

KQ VII, görülmeye değer, oldukça etkileyici, insanı dünyadan koparıp masal alemine götüren çok güzel bir oyun. İmkanınız varsa sakın göz ardı etmeyin.

Şimdi Ismarlayın.!!!

Eğer GAME-SHOW'u yeni gördüyseniz ve beğendiyseniz, işte size dev bir fırsat. Eski sayılarımızı evinize kadar gönderiyoruz. Sadece aşağıdaki formu doldurun ve tek sayı için 30.000 TL 2 sayı için 60.000 TL'yi adresimize postalayın. Ve...

SAYI 1

*** THE LION KING
***TRANSPORT TYCOON
***NASCAR RACING
***PANZER GENERAL
***UNIVERSE

SAYI 2

***GUILTY
***SUPERFROG
***HERETIC
***THEME PARK
***WARCRAFT
***DAWN PATROL

ADI:
SOYADI:
YAŞI:
ADRESİ:

1. SAYIYI İSTİYORUM:
2. SAYIYI İSTİYORUM :
İLK 2 SAYIYI İSTİYORUM:

DERGİNİZİ YIRTMAK İSTEMİYORSANIZ
BİLGİLERİ AYRI BİR YERE YAZABİLİRSİNİZ....

İŞTE ADRESİMİZ:

GAME-SHOW
Vişnezade Mah. Armağan Sok. NO:30
Beşiktaş/İST

TELEFON:

259 05 10 (MERT)
559 88 24 (TİMUR)

GENEL YAYIN YÖNETMENİ: TİMUR.....
EDİTÖR: MERT.....
YAZARLARIMIZ: MERT TOPÇU...TİMUR
ÇATAKLI...ENGİN SÜZEN...GÜÇLÜ AKÇAY...ŞAHİN BOYDAŞ

ÖNÜMÜZDEKİ AY YEPYENİ OYUNLAR İLE BULUŞMAK ÜZERE...

GAME-SHOW GAME INSIDE